Plná hra na CD: ATV MUDRACER



12/05

Cena: 119 Kč/139 Sk včetně CD

KyberMyš

Recenze her:

- FIFA 06
- PES 5
- Worms 4: Totální nářez

FIFA 06

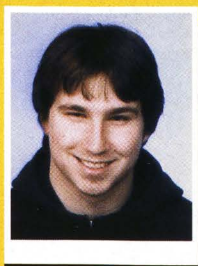
PRO EVOLUTION SOCCER 5™

Zde musí být CD

ISSN 1213-7669



Ahoj KyberMyšáci



Fotbalová horečka stoupá. Dva nejdůležitější zápasy roku se odehrají už za dva dny (tyto řádky píši 10. listopadu) a já vám jen tiše závidím fakt, že vy už dávno výsledek dvojzápasu Česko – Norsko znáte. Nedá se ale nic dělat, musím ty dlouhé předfotbalové hodiny nějak vydržet a věřte, že zasednout k PC fotbalu je to nejlepší řešení co znám:-) Především teď, když jsou na trhu nové díly sérií FIFA a Pro Evolution Soccer. Samozřejmě recenze na oba tituly najdete v tomto čísle. Také si můžete přečíst Jakubův názor na hru Worms 4: Totální nářez. A rozhodně si nenechte ujít informace o zajímavých novinkách – je jich poměrně dost. Tak, to by bylo z mé strany asi vše. Mějte se hezky a fotbalu zdar:-)

Rogi

KyberMyš

prosinec 2005

Šéfredaktor:
Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora:
Grzegorz Szalbierz
Igor Walter
CD manažer:
Adam Gregrovicz
Arkadiusz Matczyński
Grafika:
Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce:
Adrian Bandzmiera
Petr Musil
Małgorzata Zalska
Monika Zawiszewska
Piotr Rogalski
Krzysztof Czerwiński
Jakub Čižinský
Překlad:
Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele:
Egmont ČR, s.r.o.
Žirovnická 3124
106 00 Praha 10
tel.:
+420 224 800 751
fax:
+420 272 770 044
Inzerce:
Rastislav Packo
+420 224 80 07 71
rastislav.packo@egmont.cz

Předplatné:
SEND Předplatné, s.r.o.
P.O. BOX 141
140 21 Praha 4
tel.:
+420 261 00 65 63
linka 17, p. Kautský
fax:
+420 261 00 65 63
Tisk:
ČTK repro, a.s.
Výroba CD:
Fermata, a.s.

MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

EGMONT

OBSAH

NAŠE CD

PLNÁ HRA

ATV MUDRACER

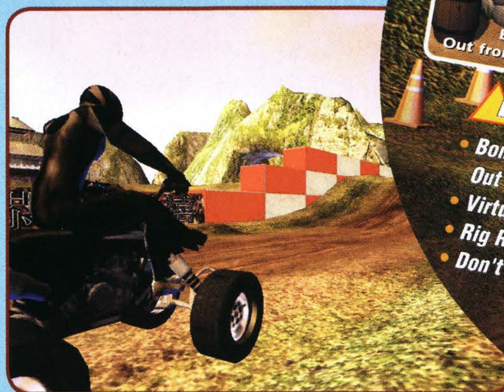


Ahoj, KyberMyšáci

Máte rádi závody? My si myslíme že ano, protože každý z vás trochu soutěživosti v sobě má, a tak se nám hra ATV Mudracer zdála při výběru hry na další měsíc jako dobrá volba. Hlavně proto, že je velice zajímavě vymyšlená. Adrenalin totiž zvedá fakt, že do hry vstupujete v době, kdy vaše postava vyhrála řadu závodů a dostala se do závodnické TOP 10. Nato, aby vyhrála celé mistrovství, ale musí v posledních 8 závodech nastřádat určitý počet bodů. Ty se pojedou v následujících 8 zemích:

Francie, Velká Británie, Německo, Španělsko, Rusko, Čína, Brazílie a USA.





Je na vašich řidičských schopnostech a tréninku, zda se dočká váš závodník výhry nebo prohry. Trénovat můžete v klasických single-player závodech, nebo v závodech na čas. A pokud se budete cítit dostatečně silní a schopní, otestujte své schopnosti v LAN multiplayer hře proti svým kamarádům. Tak na co čekáte?! Pusťte se do hraní!







DEMA

BONE: OUT OF BONEVILLE



Bone je adventurní příběh postavičky jménem Fone Bone, která se ztratila v poušti a nyní vybavena pouze svoji oblíbenou kopií Moby Dicka prozkoumává podivné údolí, hledá svoji rodnou vesnici Boneville a pomalu se zaplétá do čehosi tajemného, co obestírá celé údolí.

VIRTUAL SKIPPER 4



Virtual Skipper 4 je dalším dílem v sérii simulátorů plachtění, který oproti vcelku povedeným třem dílům předešlým přináší řadu novinek, změn a vylepšení. Novinkou oproti minulosti je implementace nástroje pro import 3D modelů, takže si skuteční fanoušci plachtění mohou do hry naimportovat vlastní lodě.

RIG RACER 2

Vyzkoušejte si řízení tahačů v Rig Racer 2. Na pěti závodních okruzích můžete prohánět kolosy dosahující váhy 5 tun až rychlostí 255 kilometrů za hodinu. Jízda není z nejjednodušších, každé vyjetí z dráhy je penalizováno, stejně tak i kolize s ostatními soupeři. Autoři slibují realistický prožitek z jízdy a pocit, že řídíte opravdové monstra. Jezdit můžete jak ve dne, tak v noci.

DON'T GET ANGRY 2



Kdo by naznal stolní hru Člověče nezlob se!, kterou se baví již děti ve školce. Počítačových verzí této oblíbené zábavy již několik vzniklo, ale tím se německý tým Comport Interactive nenechal odradit.

KYBERBONUS

Tentokrát jsme pro vás vybrali opravdu pěkná videa na velkolepě vypadající hry - Battle for Middle - Earth 2, Age of Empires III a World of WarCraft. Návod je na slavnou českou adventuru Polda 5. Přejeme hezkou zábavu!

POZOR!

Informace o CD příloze časopisu

- **Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.**
- **Reklamovat lze pouze vadná CD.**
- **Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!**
- **Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.**
- **Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umisťovat) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).**

WARCRAFT III COMPLETE



Toužebně očekávané pokračování slavné realtimové strategie přináší nečekané a zásadní změny. Kromě excelentního trojrozměrného zpracování zaujme zejména ubráním prvků z klasické real-timové strategie a přidáním prvků z RPG her. Co vám určitě vyrazí dech je vizuální a zvukové zpracování a nepopsatelná atmosféra fantasy světa plná orků, nočních elfů, nemrtvých a samozřejmě lidí. Nechybí ani do detailu propracovaný multiplayer a editor vlastních misí.

WARCRAFT 3: THE FROZEN THRONE je datadisk k veleúspěšné strategii Warcraft 3, které se celosvětově prodalo již na 2 miliony. Děj hry je zasazen do válkou zničené země Azeroth. Jen několik měsíců uběhlo od chvíle, kdy byl Archimond a jeho armáda poražen v bitvě na hoře Mont Hyjak, a nad zemí visí hová hrozba. Zlý nemrtvý král Ner_zhul byl uvězněn do obrovského ledovce uprostřed arktického kontinentu Northrend, ačkoliv je fyzicky mrtev, jeho duše existuje dál a snaží se o útěk. K ledovému vězení spěchají hrdinové všech ras, aby zamezili této katastrofě.





- Datum vydání: listopad 2005
- Distributor: CD Projekt
- Pravděpodobná cena: 999 Kč
- Lokalizace: český dabing



SPACE RANGERS 2

Space Rangers 2 je kombinace RPG a planetární 3D RTS. Hra je situována do období 200 po událostech v prvním díle, kdy galaxii hrozí ještě větší nebezpečí. Planeta produkující válečné roboty si uvědomila sama sebe a jejím cílem je nyní dobytí každé planety v galaxii. Space Rangers 2 je titul koncepčně otevřený se spoustou voleb čekajících na hráče a jeho rozhodnutí. Hra není omezena zbytečnými hranicemi. Hráč může své schopnosti otestovat při soubojích ve vesmíru, stejně jako v RTS části na povrchu, jakékoli z mnoha planet.

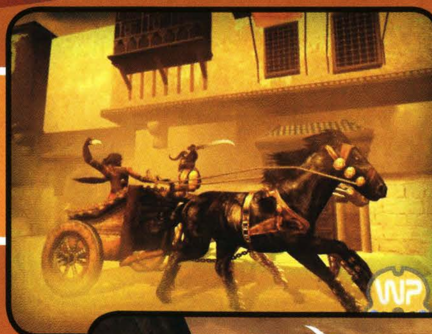




- Datum vydání: prosinec 2005
- Pravděpodobná cena: 499 Kč
- Distributor: Cenega EA Czech
- Lokalizace: český manuál

NOVINKY

PRINCE OF PERSIA 3: THE TWO THRONES



Prince of Persia: The Two Thrones je přímé pokračování akční adventure PoP: Warrior Within od společnosti Ubisoft a týmu Ubisoft Montreal. Příběh prince zastihuje v okamžiku, kdy se vrací se svojí láskou Kaileenou z Ostrova času do Babylonu. Místo vytouženého klidného života se svojí láskou však princ nachází svůj domov rozvrácený válkou. Navíc jej obyvatelé jeho vlastního království nenávidí a přejí si jeho smrt. Krátce po příjezdu je tedy princ zajat a jeho milá Kaileena nemá jinou šanci než se znovu obětovat a kvůli záchraně prince vypustit Písky času.



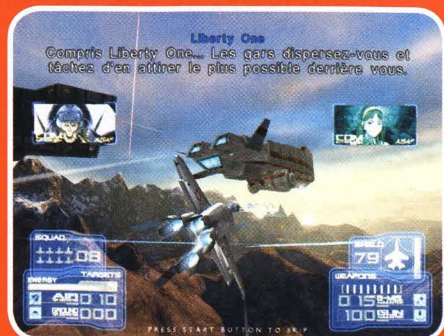
Princ je zachráněn, ale je z něj uprchlík ve vlastním městě. Navíc začíná postupně zjišťovat, že jeho bitvy v minulosti daly vzniknout mocnému temnému alter egu, které prince začíná postupně ovládat.



- Datum vydání: prosinec 2005
- Pravděpodobná cena: 999 Kč
- Distributor: Playman
- Lokalizace: české titulky

REBEL RAIDERS: OPERATION NIGHTHAWK





Rebel Raiders: Operation Nighthawk je arkádová střílečka pro PC a PS2, která svým designem připomíná klasické tituly z automatů a zavádí hráče do vzdálené budoucnosti, kdy lidstvo kompletně ovládlo celý solární systém. Až příliš velká moc avšak způsobila, že se z řady národů a států staly tyranské režimy, pro něž lidský život nemá žádnou cenu. Tyto státy jsou spojeny pod hlavičkou organizace World Nations Union, která vládne všemu a všem, což se spoustě menších států nelibí. Několik z nich se proto rozhodne odtrhnout a bojovat za svoji samostatnost. Světová unie si však nechce nechat takovou rebelii líbit a proto vyšle své nejsilnější jednotky, aby povstání potlačily. Hráč se ocitá v roli člena jednotek rebelů, kteří bojují na straně států snažících se o samostatnost. Boje probíhají už docela dlouho a World Nations Union se rozhodla všechno rázně ukončit. Finální konflikt se blíží a je pouze na hráči, jestli dokáže své schopnosti a pomůže rebelům k vítězství.

- Datum vydání: prosinec 2005
- Distributor: -
- Pravděpodobná cena: 1499 Kč
- Lokalizace: žádná lokalizace

KYBERTOP

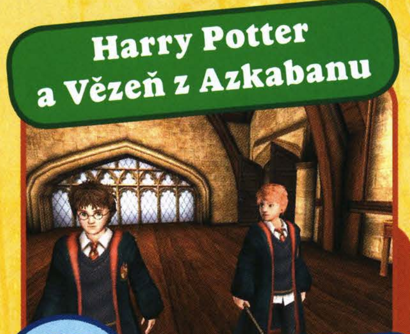
1 Madagascar



1134 hlasy

Uprchlíci ze ZOO to tak napálili, že předehnali Harryho i Simy! Velice fajn hra... ale takový úspěch jsme nepředvídali ani v nejodvážnějších prognózách!

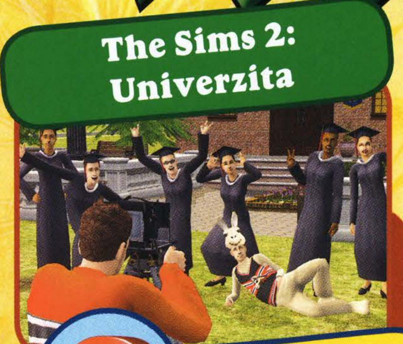
2 Harry Potter a Vězeň z Azkabanu



1089 hlasů

Magie přenechala místo zvířátkům... Polekal se snad Harry lva Alexe? Asi ano.

3 The Sims 2: Univerzita



972 hlasy

Simové neponochybně čekají na podporu Nočního života. Snad se vám zalíbí víc než studentský život...

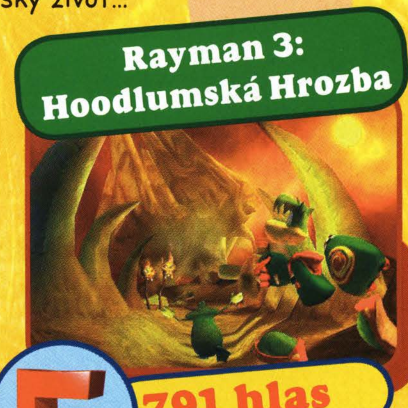
4 Worms 4: Totální nářez



821 hlas

No prosím, červíci to zase dokázali! Utečenci ze ZOO by se měli mít na pozoru...

5 Rayman 3: Hoodlumská Hrozba

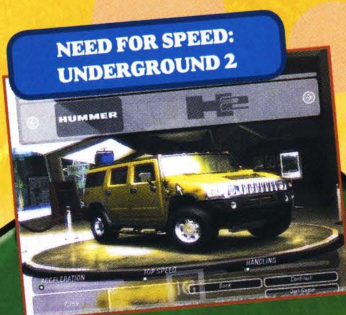


791 hlas

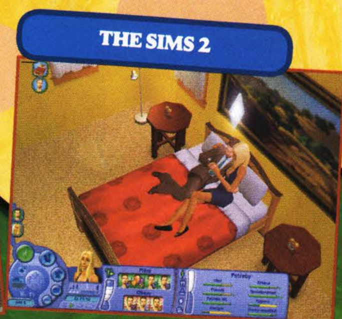
Rayman sedí v KyberTopu už tak dlouho, že mu určitě narostly dlouhé vousy... Je vidět, že vám ale „stařeček" Rayman vůbec nevadí!

Výherci:
THE SIMS 2: NOČNÍ ŽIVOT od EA Czech
Milada Hrdličková, Slaný - Eliška Lízálková, Dobětice - Růžena Vávrová, Český Krumlov - Aneta Musilová, Rudolfov - Petra Rosípalová, Mohelnice

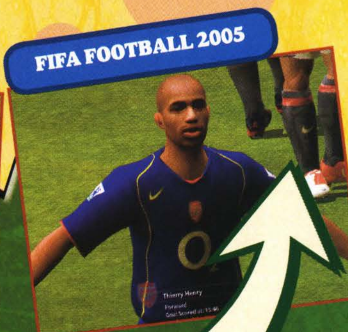
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2



THE SIMS 2



FIFA FOOTBALL 2005

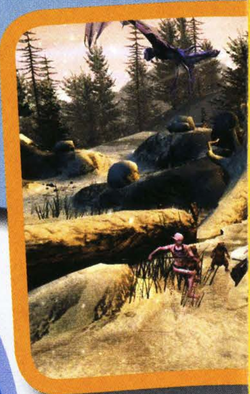


ÚTOČÍ



SUPERNOVINKA!





Dlouhý a dost neobvyklý název, co říkáte?:-) Rozhodně se jím ovšem nenechte odradit, Kybermyšáci. Je totiž velice pravděpodobné, že z této hry se vyklube nástupce nebo dokonce konkurent slavných titulů, které vznikly na námět slavné trilogie Pán prstenů. Ano, čtete dobře. Pán prstenů možná našel svého přemožitele.



Nedávno jsme vás KyberMyšáci informovali o nových hrách, které firmy z celého světa představily v německém Lipsku. Jelikož očekávání u Narnie je tak velké, není divu, že společnost Buena Vista Games se soustředila hlavně na tento titul.

WALT DISNEY PICTURES A WALDEN MEDIA UVÁDÍ

-LETOPISY-
NARNIE
LEV, ČARODĚJNICE A SKŘÍŇ



Jako největší klad a zajímavost se u této hry jeví tzv. buddy systém. Ten spočívá v tom, že mezi hlavními postavami budete mít možnost přepínat, a tak zařídit maximální možnou kombinaci různých útoků na nepřátele. Společnými silami se tak hrdinové prokousávají levely hry. Samozřejmě z tohoto faktu vyplývá, že každá postava má jiné přednosti.



PC hra Narnie bude akční adventura inspirovaná filmem, který se v našich kinech objeví těsně po novém roce. Přesněji 5. ledna. Řekněme si o čem film bude, protože děj hry určitě nebude až tak odlišný:-)

Petr, Zuzana, Edmund a Lucinka museli opustit Londýn v době, kdy nad městem zuřila druhá světová válka a opakované nálety německých letadel ohrožovaly životy většiny Londýňanů. Náhradní domov najdou sourozenci v domě excentrického profesora jménem Digory Kirke. Dětem připadá život v jeho rozlehlém domě nudný, ale pouze do chvíle, kdy nejmladší Lucinka objeví ve staré skříni průchod do tajemného a magického světa jménem Narnie. V Narnii žijí zvířata, která mluví, a zemi vládne moudrý a laskavý lev Aslan.
Ostatní děti Lucince vyprávění o Narnii zpočátku nevěří, ale nakonec všichni projdou skříní a zjistí, že ne všechno je v Narnii tak, jak by mělo být. Zemi totiž ovládá zlá bílá čarodějnice jménem Jadis, která v Narnii udržuje nekonečnou zimu a která promění v kámen všechny, kteří se jí pokusí vzepřít. Děti se proto spojí s Aslanem a ostatními obyvateli Narnie, aby společnými silami čarodějnici přemohli.



Podle prezentace firmy Buena Vista (vydali například i hru LEGO Star Wars) soudíme, že grafika bude na špičkové úrovni. Ohromily nás především detailnost herního prostředí a plynulost pohybu postav. Velkou výhodou je také fakt, že kromě kvality se tvůrcům podařilo zachovat i filmovou atmosféru (pro srovnání byl novinářům promítnut kousek filmu)





Je jistě veliké plus, že distributor hry na českém území - společnost CD Projekt – plánuje lokalizaci. Hráči se dočkají kompletní české verze.





Letopisy Narnie
Lev, čarodějnice a skříň

Distributor: CD Projekt

Typ hry: akční adventura

Premiéra: listopad 2005

SUPERNOVINKA!

Astérix® & Obélix® XXL 2
Mission : Las Vegum

Asterix a Obelix jsou postavy, které není třeba představovat. Už brzy opět uvidíte jejich dobrodružství plná humoru a nečekaných situací ve hře s názvem Asterix & Obelix XXL 2: Mission Las Vegum.



Mission Las Vegum přináší události spojené s proslulým zábavním městem Las Vegum (neplést s Las Vegas:-), v celém starověkém světě známém místu zábavy a legrace. A právě zde se slavný druid Gatefix začne chovat velice podivně…



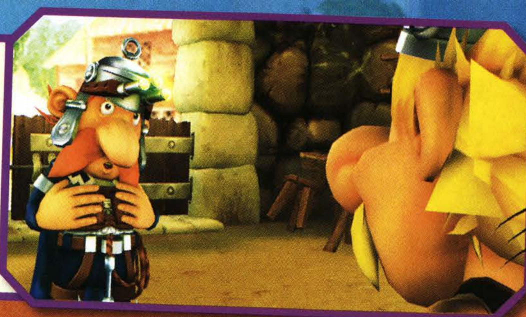


Při řešení této záhady Asterix a Obelix narazí na celé spektrum povědomých postav. Například centurion Larry Croft je bude přemlouvat k obléknutí krátkých kalhot, přestože římští vojáci tehdy nosili suknice.



Gatefixovy kousky jsou však nic ve srovnání s tím, co se děje v Římské říši. Všichni známí druidé prostě mizí. Souvisí tyto události nějak s Las Vegum? Vsaďte se, že Julius Caesar opět přišel na nějaký geniální nápad…

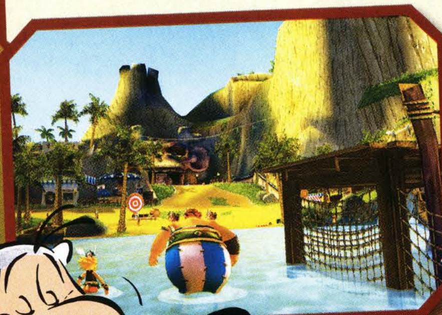
Vašim hrdinům má pomoci super-špion Sam Shieffer s neobyčejně originálními brýlemi (Splinter Cell - nepřipomíná vám to něco?). Když je třeba něco rychle a nenápadně zařídit, lze se na něj směle obrátit!





Podobně jako v první části Asterixe & Obelixe může hráč ovládat pohyby obou slavných Galů - může běhat, skákat a především bojovat se římskými legionáři. Hned od začátku hry můžete používat velký arsenál neobvyklých úderů a ran, takže boj bude ještě dynamičtější a zábavnější.

Asterix & Obelix XXL 2: Mission Las Vegum vyjde s největší pravděpodobností v prosinci. Bohužel ovšem ještě nevíme, jak to bude s lokalizací hry, ale to nemění nic na tom, že je na co se těšit. Podle zpráv bude v Las Vegum dokonce možné navštívit tak kouzelné čtvrtě jako Malá Paříž, Malé Benátky nebo Ostrov pirátů, což jsou místa, která turisté rádi navštěvují i v dnešní době.







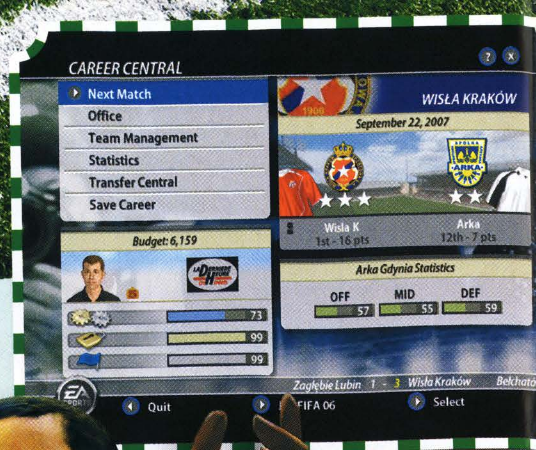
Astérix & Obélix XXL 2
Mission: Las Vegum

Distributor: CD Projekt

Typ hry: akční arkáda

Premiéra: prosinec 2005

HRAJEME

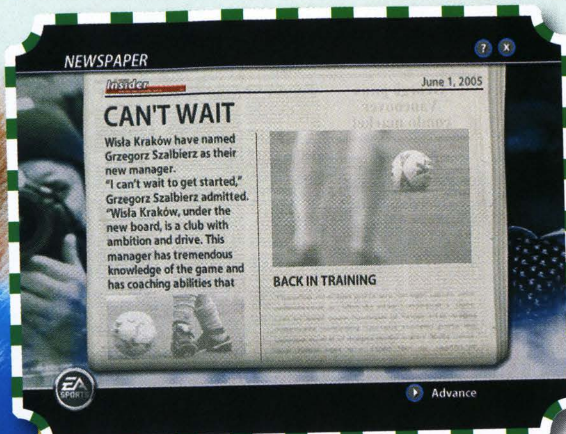


FIFA 06™

Po krátkém a vizuálně nepříliš atraktivním intru, které vás ujistí, že fotbal je nejuniverzálnější světový jazyk, a navíc ještě všeobecné náboženství, se přenesete do virtuálního fotbalového světa. FIFA - tentokrát s číslem 06 - je každoročně jednou z nejočekávanějších premiér.

Na uvítanou slušná muzika a velice přehledné menu, které se animuje mnohem rychleji a plynuleji než v předchozí verzi. Komentátoři mluví stále anglicky a asi to tak i dlouho zůstane. Tak velký trh jako má Polsko nikdy mít nebudeme, takže se detailní práce na lokalizaci (včetně namluvení komentářů v češtině) společnosti EA Czech nevyplatí.

Sportovní



Po krátkém tréninku a seznámení s poněkud odlišnou formou provádění některých stabilních prvků hry (podle mého názoru poněkud obtížněji než v UEFA Champions League 2005-2006), je dobré okamžitě naskočit do nejzajímavějšího módu - hry na fotbalového manažera. Pokud se nechcete bavit vedením nejlepších mužstev světa, můžete si vybrat naprosto podprůměrný tým a postupně ho dovést na vrchol! Můžete vybírat tým z celkového počtu 21 licencovaných lig!



Grafika se hodně zlepšila. Lépe vypadají i animace postav. Je však škoda, že kvalitu grafiky neprovází kvalita umělé inteligence počítačového soupeře. Fotbalisté se dost často chovají přinejmenším nesmyslně, odvracejí se od míče nebo stojí a „čumí" před sebe jak chovanci bohnického ústavu, zatímco vedle nich probíhá živá akce.



Moc dobře se dívá na úsilí fotbalistů na trávníku. Souboje často vypadají jako srážky atletů. Je to správné, protože fotbal není hra pro bábovky. Dochází i ke kiksům a omylům rozhodčích. Pokud jde o rozhodčí, v námi testované verzi se choval poněkud zvláštně. Stávalo se, že postranní rozhodčí zaběhl daleko za brankovou čáru, a hlavní si vzal tričko podobné barvy jako hráči…

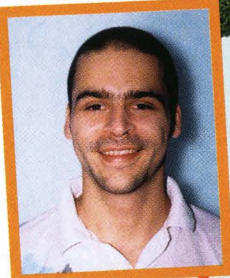
Manažerský mód je klasický příklad dobře odvedené práce. Je neuvěřitelně rozmanitý a rozhodujete v něm o všem. Můžete dělat transfery, vysílat skupiny skautů pro hledání nových talentů, školit fotbalisty a pečovat o jejich patřičnou morálku. Každou chvíli se také stýkáte s majitelem klubu, který navrhuje různá řešení a nápady. Obvykle máte možnost volit ze tří odpovědí. Každé rozhodnutí vyvolá změnu koeficientu vašeho týmu, proto je dobré se dvakrát rozmyslet,

STATISTICS
Leaderboard
Player Stats
League Standings
Puchar Polski
ECC Group Stage
ECC
European Super Cup

#	TEAM
1	Wisła Kraków
2	Pogoń Szczecin
3	Grodz' Wielkopolski
4	Zagłębie Lubin
5	Pol. Warszawa
6	Bełchatów
7	Kielce
8	Wisła Płock
9	Amica Wronki
10	Legia Warsaw

HRAJEME

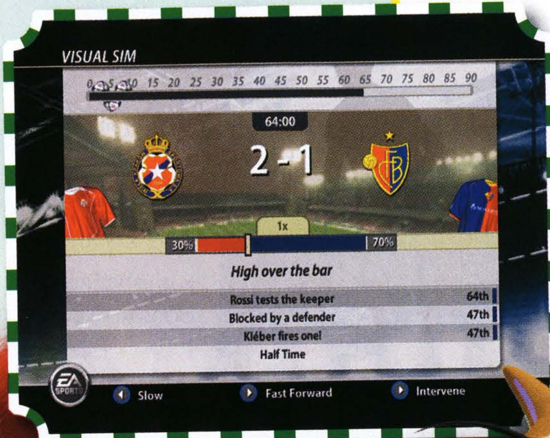
MŮJ NÁZOR



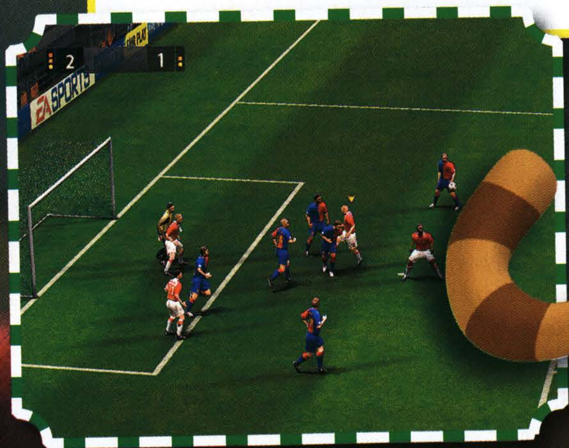
O převratný titul rozhodně nejde - přinejmenším pokud jde o utkání. Mírně vylepšená grafika a lépe animované pohyby hráčů. Výtečný manažerský mód nepochybně prodlouží životnost programu. FIFA 06 opět prohrála s Pro Evolution Soccer a tak jejím největší předností zůstává velké množství zakoupených licencí na loga, dresy a fotbalová jména. Je to vynikající zábava pro ty, kterým nestačí pouhá utkání.

Grzegorz

Při hře na manažera (nabídka hodně podobná jako u FIFA Football 2005) můžete rozehrát každé setkání nebo rychle simulovat výsledek. Následná nabídka umožní sledovat události na hřišti, abyste v případě nepříznivého výsledku mohl rychle zasáhnout v roli hráče. Podle nás tento mód hodně zatraktivňuje hru a prodlužuje životnost programu.



Radar značně usnadňuje orientaci na hřišti, přitom dovoluje vést účinné kontry nebo urychlovat akce dlouhou přesnou přihrávkou. Malý průsvitný obdélník v dolní části obrazovky je neobyčejně užitečný nástroj.





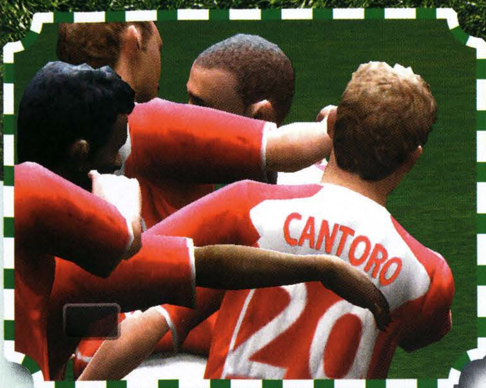
plusy

Skryté bonusy, manažerský mód, větší volnost při tvorbě akcí, velké šance na efektní „hlavičky" z centrů, boj na hřišti, kiksy.



minusy

Rozhodčí i brankáři se mohou obléci do barev jednoho z týmů, sudí vybíhají mimo hřiště nebo bezdůvodně pohlížejí do neurčitého bodu, je obtížné vstřelit branku z rohu trestného pole, nepříliš inteligentní chování počítačových hráčů - hlavně při hře bez míče.



Ozvučení je jedním slovem úžasné. Při hře venku neuslyšíte potlesk, i kdybyste dali branku ve stylu Huga Sáncheze. Zato doma můžete počítat nejen s horkým ovzduším, ale i s výkřiky pobízejícími vaše fotbalisty k boji. Například hrát za ManU na Old Trafford a poslouchat nadšené diváky jak ze všech sil skandují: U-NI-TED! U-NI-TED…to je prostě nádhera!

Přestože produkt FIFA je každým rokem lepší, určitě mu ještě chybí mnohé k dokonalosti. Ve hře naleznete několik nedodělků: diváky hledící… na druhou stranu, rozhodčí vybíhající ze hřiště. Nejvíc mě však pobavila animace po obdržení branky. I když tým prohrává 10:0, při zahájení hry ze středu se vždy povzbuzuje potleskem.

Co potěší v nejnovější FIFA? Určitě větší volnost rozehrávání akcí. Branky z centrů už nejsou vzácné. Plynulé akce ukončené kolmou přihrávkou a přesnou střelou jsou pravidlem. Skvělé je i to, že je vidět na hřišti souboje. Zvýšil se i počet animací po vstřelení gólu, takže vás omrzí (o něco) později.

NÁVODY NA GÓLY

1. Při zahájení hry vraťte míč obránci a potom přihrajte dvakrát dopředu do uličky. Po druhé přihrávce útočník většinou jde „jeden na jednoho" proti brankáři. Postačí jen nepřehnat razanci střely.
2. Snažte se nestřílet z rohu trestného území, protože tyto střely obvykle končí zásahem brankáře. Lépe je pálit naproti brance.
3. Pokud útočíte proti třem obráncům a žádný záložník vám nepomáhá, je lepší včas vystřelit na branku než přijít o míč. Brankář většinou vyrazí míč na roh a z nich většinou padá dost branek.
4. Klávesu kolmé přihrávky do uličky zmáčkněte už v okamžiku, kdy jeden z útočníků zvedá ruku s žádostí o přihrávku. Od momentu stisku klávesy pro přihrávku obvykle uplyne sekunda, nebo i dvě. Proto musíte být hodně rychlý a pohyb nabíhajících hráčů někdy i předvídat!
5. Centry a střelba hlavou! Tyto prvky jsou v nejnovější FIFA opravdu účinnou zbraní!

FIFA 06

Lokalizace: český manuál 

Distributor: Electronic Arts

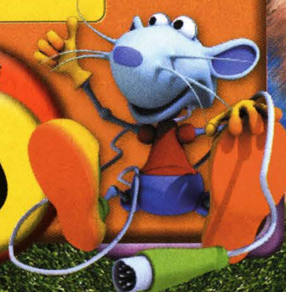
Cena: 1499 Kč | Věk: od 3 let

Minimální konfigurace: Windows 2000/XP, procesor 1,3 MHz, 256 MB RAM, grafická karta 3D 32 MB RAM, 1,2 GB volného místa na disku, DVD ROM, DirectX 9.0c.

Hratelnost: 6 | Grafika: 5

Zvuk: 6

Celkové hodnocení 6



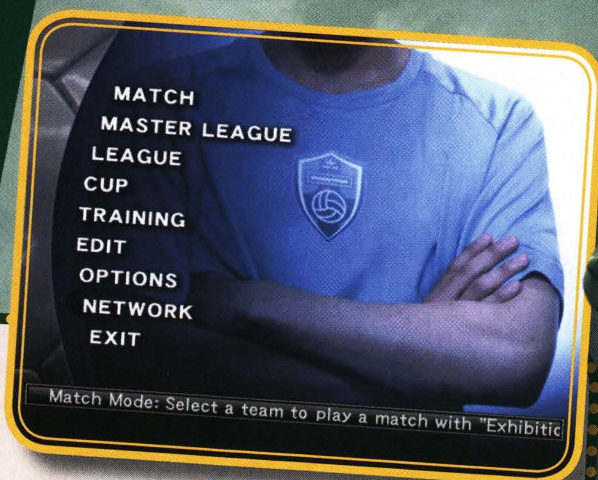
HRAJEME

Počítačové zpracování kopané od japonské společnosti Konami není třeba dlouze představovat. Ihned po svém objevení před dvěma lety se totiž na PC platformě stalo ikonou virtuálního sportu. Ač se tento fotbal v podobě Pro Evolution Soccer 5 (dále jen PES5) objevuje na počítačích teprve potřetí, jeho skutečná historie je mnohem delší. Na konzolích už vychází přes deset let a můžeme jen děkovat za rozhodnutí tvůrců vstoupit i na pole domácích počítačů.

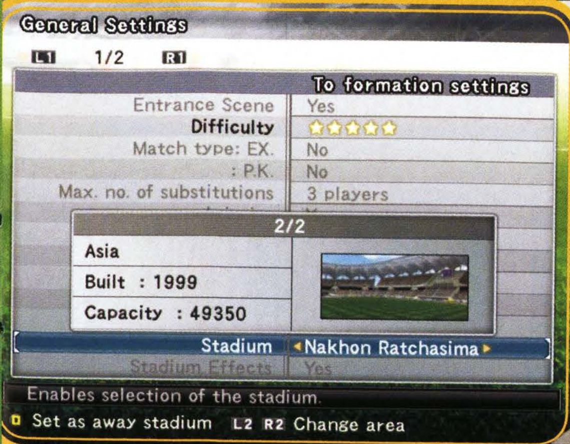


PES se ve svém vývoji dostal hodně daleko a tak je zjištění novinek čím dál složitější a chce to hru znát a s novou verzí si trochu pohrát. V případě PES5 najdete první rozdíly brzy po spuštění, kdy si nelze nevšimnout podstatně pomalejšího herního tempa než tomu bylo v minulosti. A to je dobře, hra se tak víc přiblížila skutečnosti.

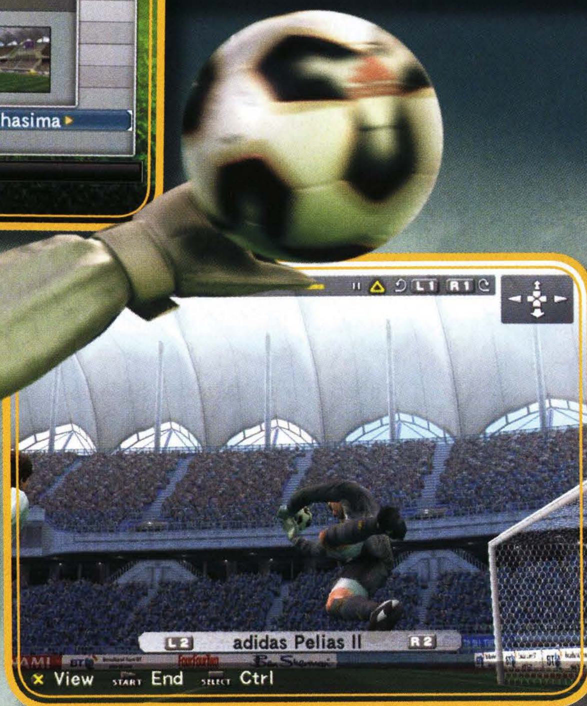
PRO EVOLUTION SOCCER 5



Herní systém PES5 je založen – podobně jako skutečný fotbal – především na kvalitní obraně. A to je moc dobře. Dostat se na dvě přihrávky do vápna a střílet jeden gól za druhým není podle mého názoru to pravé a časem rychle omrzí. PES5 je opět o poznání taktičtější, do čehož řadím jak lepší schopnost počítače pokrývat hráče v poli, tak vylepšené chování míče při přihrávkách a centrech. Řada nepřesností, plynoucích jak ze schopností hráče, tak i z konkrétní situace na hřišti, posouvá hru o kus blíž realitě.



Chcete-li dobře přihrát, je potřeba najít vhodný okamžik. Vliv má to, zda sprintujete, jakým směrem od vás přihráváte, zda jste atakováni apod. Tohle už tu samozřejmě bylo dřív, ale v PES5 si s tím autoři opět vyhráli. K tomu přidali spoustu nových animací, díky nimž je hra ještě přirozenější.



Z konkrétně popsatelných hratelnostních novinek a vylepšení zmíním třeba ponechávání výhod. To v minulém ročníku nebylo zrovna vychytané a často útočnou akci spíš pokazilo. Nyní je už situace mnohem lepší a odpovídá tomu, co v dané situaci můžete od sudího čekat. Dokonce se stane, že rozhodčí nechá po faulu hru pokračovat a až v přerušení si faulujícího hráče zavolá a udělí mu kartu.

Novinkou je vyhazování míče rukou obloukem do pole, což dřív nešlo. Celkově zůstaly schopnosti strážců svatyně v přirozeně rozumných mezích, nenechají vás lacině na holičkách, ale ani v nich nehledejte spasitele mizerné obrany. Občas udělají kiks, jindy naopak vychytají vyloženou gólovku.





Do sestavy hráčů v poli přibyly z taktického pohledu dvě nové pozice. První z nich je Wing Back, což je jakési stažené křídlo, čili hráč, který se snaží při obranné fázi více stahovat. Druhá novinka je Second Striker, který zase plní úlohu při vytváření střeleckých příležitostí. Ona vůbec střelba je celkově zdokonalena a přibyly i další prvky v ovládání, například delší předkopnutí si míče šikmo do strany při kontaktu s protihráčem. Chytře tak lze obejít obranu a v nezpomaleném tempu se uvolnit. Objevily se také i nějaké ty speciální parádičky, které umí jen vybraní hráči.



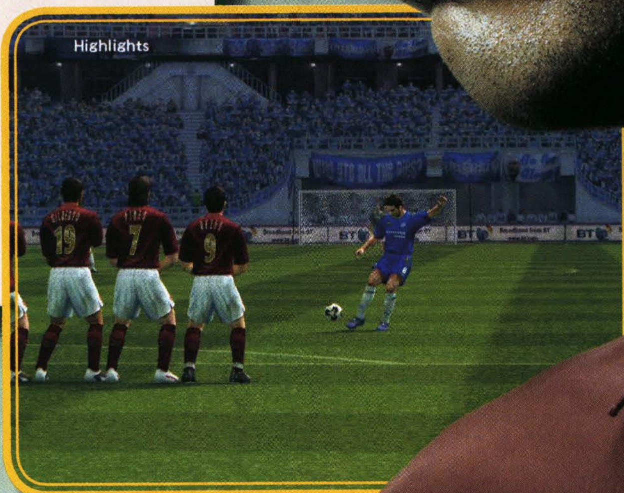
A teď zpět k novinkám PES 5. Používáte-li radar (a to je v PES praktický nutnost), potěší možnost si nyní ručně navolit, jakou barvu budou mít hráči na něm zobrazení. Předejdete tak situacím, kdy se mezi sebou mísily puntíky podobných barev a radar se kvůli tomu stal nepřehledný. Trochu se změnil způsob ovládání hráčů při zahrávání přímých kopů, proto doporučuji tuhle oblast prozkoumat a potrénovat. Lépe se teď zobrazuje záznam ukazující ofsajd, kdy žlutá čára indikující místo, kde k postavení mimo hru došlo, v okamžiku přihrávky červeně zabliká.

Krom několika stadionů je novinkou i hra na sněhu, kdy jde hráčům při detailním záběru efektní pára od pusy a hraje se s barevným míčem, který na sněhu lépe kontrastuje. Podstatně se rozšířila už tak bohatá nabídka herních formací a s tím i její výběr, který je nyní rozdělen do dvou fází.

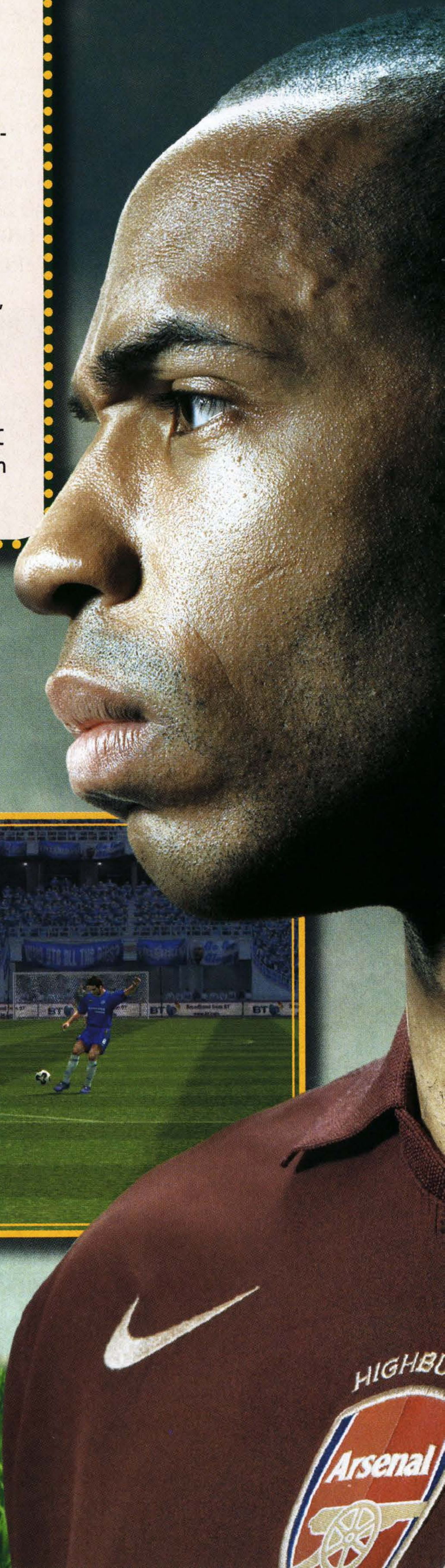
Z pohledu mužstev se v PES5 nachází celkem 57 nároďáků, rozdělených do pěti skupin (Evropa A 20 mužstev, Evropa B 12, Afrika 7, Amerika 12, Asie a Oceánie 6). Klubových týmů je celkem 138, zahrnující nejslavnější ligy evropské (anglická, francouzská, německá, italská, holandská, španělská) a zbytek světa. Na místě bude uvést, jak je to letos s licencemi, které mají pro řadu hráčů větší význam než hra samotná. Takže situace nakonec vypadá takto: plně licencované jsou tři ligy - italská Serie A, španělská Liga Española a holandská Eredivisie. Krom toho mají licenci týmy, které jste mohli spatřit už v demu – Chelsea a Arsenal. Zbytek je opět tradičně vytvořen podle skutečnosti, pouze chybí oficiální názvy a jména, takže naši Spartu najdete pod označením AC Czech s kapitánem Popochskim :-)



Tak, jak autoři hry zasáhli do vylepšování herní složky hry, opačný přístup zvolili ke zbývajícímu obsahu hry a je to možná místy škoda. Bohaté tréninky jsou skvělou možností se dokonale seznámit s hrou a natrénovat potřebné dovednosti. Bohužel, z minulosti už máme zkušenost, že ne zcela vše je ale zpracováno uživatelsky přítulně a některé tréninky neděláte pouze proto, že mrtvý čas mezi jednotlivými pokusy je zdlouhavý a po pár opakováních to prostě vzdáte. Tohle naneštěstí přetrvalo a celý tréninkový systém zůstal v podstatě nezměněn, i přesto, že by stačilo mnohdy jen maličko.







HRAJEME

Změn se dočkala i Master League (neplést s Ligou Mistrů), kde se například změnil přístup k položce „Regulate Condition", která odhalí skutečnou aktuální formu jednotlivých hráčů týmu. Dříve bylo potřeba spustit tréninkový zápas, kde se vám pak po chvíli objevil nápis, že je už sledování formy ukončeno. Bohužel to s tím, jak se hráči zrovna při tréninku chovali, nijak nesouviselo. Nyní je to už zpracováno tak, že se žádný trénink nekoná a hra vám automaticky u každého hráče napíše, jak se zrovna cítí.





Z kosmetických nastavení Master League uvedu volbu pro přehrávání úvodních animací jen před důležitými zápasy. Je to dobrý kompromis, který zbytečně nezdržuje, ale jednou za čas, když o něco jde, si jej rádi vychutnáte a navodí vám soutěžní atmosféru. Vylepšené je pak třeba i zdokonalování hráčů a jejich vývoj, čímž je pilování mladých posil účelnější než dřív. Najdete tu třeba hodně užitečné grafy predikce jejich výkonosti, kdy budou na zenitu anebo zda už je dobré je prodat. Určitě zmíním i připravovanou novinku – fotbalový manažer, na kterém Konami pracují, má vyjít nejprve pro konzoli PS2, a bude spolupracovat s PES5.



Jednou z velice očekávaných novinek PES5 je online hra, respektive podstatně vylepšená online hra oproti té, která byla poprvé představena v loňském ročníku. Ten dovoloval pouze přímé propojení dvou hráčů na jejich IP adresu s minimem možností, které jinak hra nabízí a se zbytečnými omezeními. Letos by měla být konečně situace lepší.

minusy

Téměř žádné.



plusy

Skvělá hratelnost, multiplayer.

Pro Evolution Soccer 5

Lokalizace: český manuál

Distributor: CD Projekt

Cena: 1299,- Kč | Věk: od 3 let

Minimální konfigurace:
Windows 98/ME/2000/XP, CPU 1.0 GHz, 256 MB RAM, graf. karta 32 MB

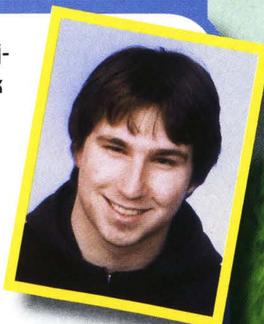
Hratelnost: 6 | Grafika: 6

Zvuk: 6

Celkové hodnocení **6**



MŮJ NÁZOR



Vylepšení je ve hře spousta a odráží se na přirozenější hratelnosti a celkovém chování hry. Úplných novinek zase není tolik kolik bychom si jich dovedli představit a určitě každého fandu hry napadne nějaká drobnost, která by vylepšit zasloužila, včetně použití myši v herních menu. Bohužel, neherní stránka herního obsahu se letos příliš neřešila, ale naštěstí to není to úplně nejpodstatnější. Bude-li online hraní vydařené, nastanou vyznavačům PES krásné časy, protože právě v multiplayeru se výborně ukáže, jak kdo umí. Nebo neumí.

Rogi

Na obrazovky našich počítačů se řítí další díl oblíbené série červích válek. Podle číslovky v názvu by se dalo usuzovat, že se jedná o čtvrtou kapitolu těchto bojů, nicméně ve skutečnosti je to trochu složitější a dílů je více. Snad stačí, když uvedu, že jde vlastně o třetí díl, který je plně v 3D grafice (předcházeli mu Worms3D a Worms: V obležení). Ale přestaňme se zabývat hrátky s čísly a zaměřme se na hru samotnou.

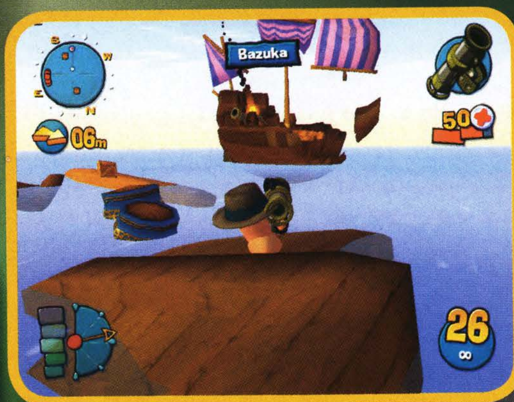


Nabídka herních režimů je veskrze klasická. Pro nováčky je připraveno několik výukových misí, na které pak navazuje hlavní příběhová kampaň. Kdo se nechce ničím zdržovat, může zvolit „Rychlou hru" a jít rovnou do akce. Ti trpělivější si mohou v režimu „Více hráčů" nastavit pravidla a týmy červů, jak jim to vyhovuje. Nechybí samozřejmě ani podpora hry po internetu či moje oblíbené dovednostní soutěže.

WORMS4 TOTÁLNÍ NÁŘEZ

Příběh, který spojuje jednotlivé úrovně v kampani je v podstatě nedůležitý, nicméně ve stručnosti se o něm zmíním. Ještě ve výukových misích nastupuje váš tým na červí univerzitu, kde se ho ujímá profesor Červštajn. Spolu s ním se budete účastnit testování jeho nového stroje času, který se samozřejmě pokazí, díky čemuž navštívíte různá prostředí (středověk, Divoký západ, Orient za časů Ali-Baby nebo pravěk).





Každá mise je uvedena in-game animací, ve které jsou vysvětleny úkoly. Tyto animace jsou často zbytečně zdlouhavé a zdá se mi, že postrádají humor, který byl pro předešlé díly tak typický. Jelikož budete muset některé úrovně opakovat, je dobře, že lze úvodní animace přeskočit. Samotné úkoly jsou většinou pouze o vybití nepřátelských červů. Najdou se však i výjimky, jako je například překážková dráha, ničení děl ostřelujících ostrov nebo likvidace červů pouze pomocí pálky a min (znáte baseball, ne?:-))

Arkáda

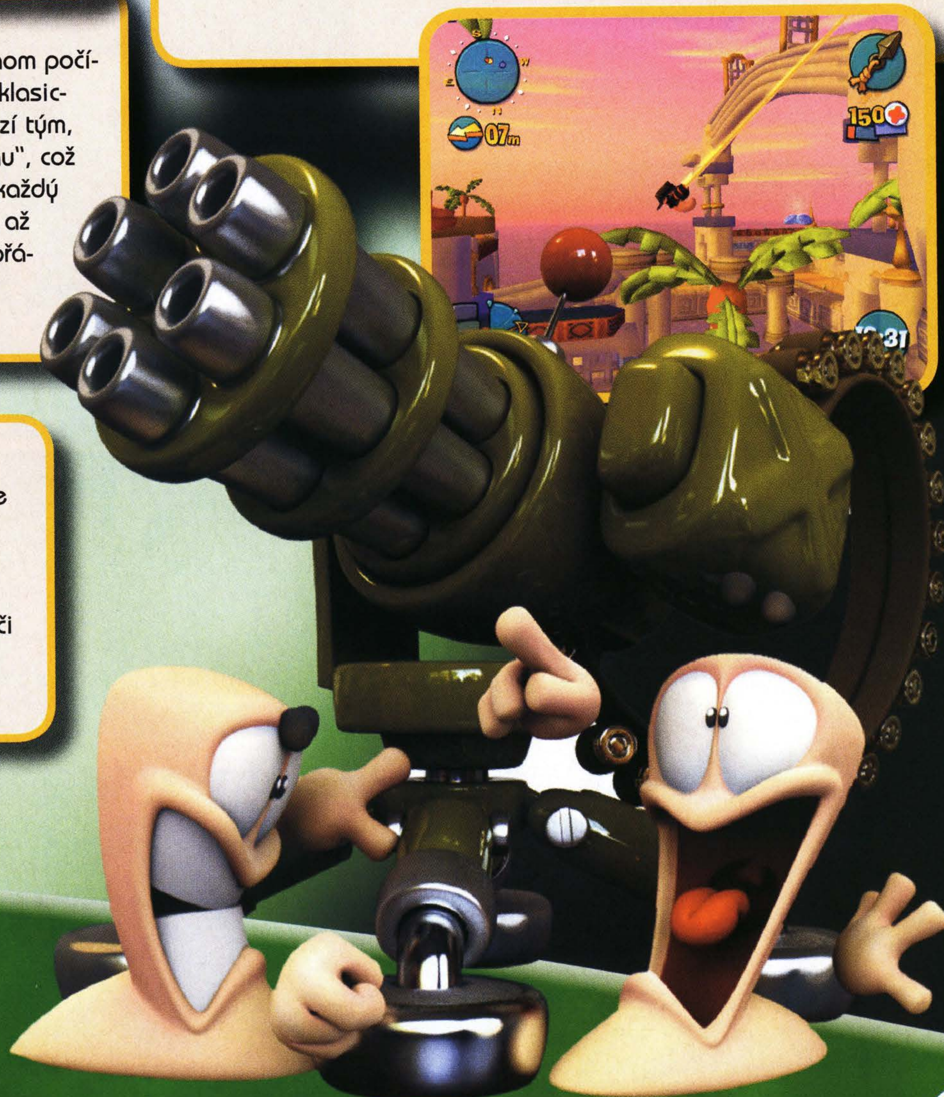
Novinkou je takzvaný Wormpot. Jeho pomocí lze náhodně upravit vámi nastavené podmínky každého zápasu. Podobně jako u hracích automatů pouze zatáhnete za páku a necháte na osudu, co vám nabídne. Osudu lze však i pomoci a nastavit si podmínky ručně:-). Vylosovat lze celou řadu vlastností (nízká gravitace, větší vliv větru, dvojnásobně účinné zbraně,...) a jelikož jde vždy o kombinaci tří podmínek, může být každá hra trochu jiná od té předchozí.





Ovládání se nijak neliší od předchozích trojrozměrných dílu. Klávesy „w, a, s, d" slouží pro pohyb červa, mezerník je výskok, „q" pohled první osoby a „e" pohled z ptačí perspektivy. Kamera se ovládá myší a bohužel ani zde se nevyhnete problémům s jejím ovládáním ve stísněných prostorech. Levé myšítko slouží ke střelbě, pravé pro výběr zbraně. Jednoduchosti ovládání předchozích 2D verzí se to samozřejmě nevyrovná, ale po chvíli hraní si na něj rychle zvyknete.

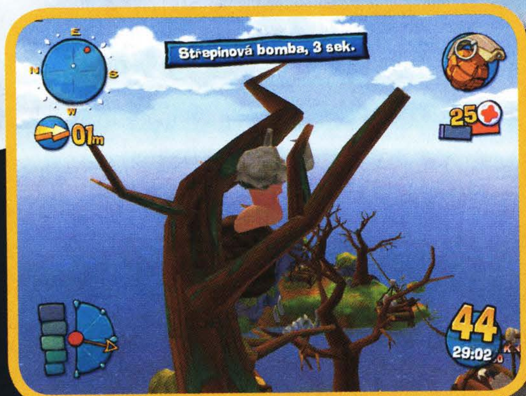
Režim „Více hráčů" (myšleno na jednom počítači) nabízí hned několik módů. Od klasického „Deathmatche", ve kterém vítězí tým, který přežije nejdéle, přes „Domovinu", což je vlastně předchozí mód, kdy však každý tým začíná na svém kousku ostrova, až k „Ničení", kdy likvidujete území nepřátelských týmů, „Boj o vlajku", nebo „Bránění sochy".



Režim „Souboje" skrývá klasické dovednostní soutěže. Vyzkoušet si zde můžete střelbu z nejrůznějších zbraní (odstřelovačka, brokovnice, otrávený šíp), ovládání superovce nebo používání různých nástrojů (tryskový batoh či Ikarův lektvar, který vám dává křídla).



HRAJEME

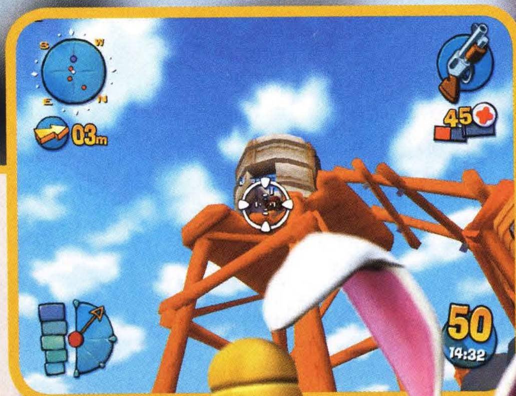


Stejně jako u minulých dílů je trochu problémová umělá inteligence počítačových protivníků. Ti jsou na jedné straně schopni neuvěřitelně přesných zásahů bazukou přes celou mapu, na druhou stranu je občas vykolejí, pokud postavíte svého červa těsně k jejich. Nestává se to však zas tak často, aby vám to hru otrávilo a Worms jsou přece jenom především o hraní ve více lidech, a počítačové protivníky lze brát jako tréninkové partnery.



V nabídce zbraní najdeme kromě osvědčených kousků jako je bazuka, granát, banánová bomba nebo letecký útok, i několik novinek. Mezi ně patří například velmi užitečná odstřelovačka, otrávený šíp, který po dopadu vybouchne a vypustí oblak jedovatého plynu, nebo dřevěná palice, kterou nepřátelského červa zarazíte do země a znemožníte mu pohyb.





Jak už jsem nakousl při popisu ovládání, hra nabízí tři různé pohledy. Pohled třetí osoby (tj. klasický „přes rameno") se hodí hlavně pro přesouvání červů. Při používání většiny zbraní, ať už střelných či vrhacích, je nutné přejít do pohledu první osoby. V případě použití odstřelovačky lze tento pohled navíc kolečkem přibližovat a oddalovat. Poslední možností je pohled z ptačí perspektivy, který se hodí pro zaměřování naváděných střel a letecké útoky.



Novinky nalezneme i při tvorbě vlastního červího týmu. Tomu lze zvolit nejen vlastní sadu hlášek, vlajku a tvar hrobečku, ale nově také pokrývku hlavy, brýle nebo vousy. Doplňků je celá řada a je jen na vás, zda ze svých červů uděláte drsné vikingy, stylové gangstery nebo drsné kovboje, či jim na jejich hlavy naplácáte nějaký šílený mišmaš:-).



Mezi novými zbraněmi jsem nezmínil tzv. „Týmovou zbraň". Udělal jsem to záměrně, protože tato novinka si zaslouží podrobnější popis. V továrně na zbraně si totiž můžete vyrobit zcela novou zbraň, kterou bude moci používat pouze váš tým. Tato výroba nespočívá pouze ve volbě vzhledu a jména, nastavit lze také účinnost a její vlastnosti. Rozlučte se však předem z představou megaděla, které rozmetá půlku ostrova a nikdy nemine cíl:-). Účinnost zbraně je omezena a každá vlastnost navíc (například navádění) něco stojí.



Červí obchod je místo, kde budete moci utratit vydělané peníze. Za každou dohranou hru totiž obdržíte určitý finanční obnos, který pak můžete utratit za různé věci. Kupovat lze další doplňky vzhledu červů, sady hlášek, nebo dohrané mapy z příběhové kampaně.

HRAJEME



Mince získáte také za povedené útoky, které spácháte během hraní. Pokud se vám povede docílit velkého zranění, nebo dokážete sprovodit z povrchu zemského více červů najednou, obdržíte nemalý finanční obnos a navíc i pohár, kterým se pak můžete kochat v „Síni trofejí". Škoda jen, že spolu z pohárem se také neuloží opakovaný záznam vašeho skvělého zásahu.

Grafika neprodělala od minulých dílů snad žádných změn, což je vážně škoda. Opět je v typickém „cartoon" stylu a to včetně nejrůznějších efektů výbuchů či střelby. Na dnešní dobu už však vypadá dost chudě a o využívání možností nejnovějších grafických karet nemůže být řeč.





plusy

Nové zbraně, výroba vlastní zbraně, Wormpot

Ani zvuková stránka mě moc nenadchla. Hudba hraje prakticky jen v hlavním menu a ozvučení in-game animací je poněkud zvláštní. Zvuků je poskrovnu a většinou se ozývá pouze řeč ukecaných červů, která se skládá pouze z jedné slabiky „mi". Těžko se to vysvětluje, ale to jejich věčné „mimimi mi mimi mimimi" mně po chvíli slušně lezlo na nervy:-). Hra je u nás distribuována česky otitulkovaná (až na jednu animaci, kde zřejmě nedopatřením, zůstaly původní anglické titulky).





minusy

Prakticky totožně s minulým dílem, zvuk

Worms 4: Totální nářez



Lokalizace: české titulky	
Distributor: CD Projekt	
Cena: 999,- Kč	Věk: od 3 let
Minimální konfigurace: Windows 98/ME/2000/XP, CPU 1,5 GHz, 256 MB RAM, graf. karta 32 MB	
Hratelnost: 5	Grafika: 3
Zvuk: 2	



Celkové hodnocení **4**

MŮJ NÁZOR



Obávám se, že nový díl Worms je spíše zklamáním. Jeho největším problémem je hlavně to, zda jej lze vůbec za nový díl považovat. Přináší totiž prakticky jen novou kampaň (obsahující něco kolem 25 misí) a pár drobných vylepšení, které však nijak podstatně neovlivňují hratelnost. Rozdílů mezi Worms3D a Worms 4: Totální nářez je asi tolik, jako mezi normální hrou a jejím datadiskem. Mezi další nedostatky patří i nepříliš povedené technické zpracování (hlavně zvuková stránka) a taky mám tak trochu pocit, že se vytratilo něco z humoru minulých dílů.

Nicméně hratelnost je stále slušná, a proto volím mírně nadprůměrné hodnocení. Ti z vás, kteří hráli nebo dokonce vlastní předchozí díl Worms3D, nemají však moc důvodů, proč se o tento díl zajímat.

Jakub

WORMS 4: TOTÁLNÍ NÁŘEZ

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry Worms 4: Totální nářez od společnosti CD Projekt (www.cdprojekt.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 12. 2005 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s CD Projektem).

Hodně štěstí!

1) Která zbraň je nová?

a) bazuka

b) odstřelovačka

c) granát

2) Jak se jmenuje automat na náhodné losování podmínek soubojů?

a) Wormpot

b) Jackpot

c) Wormomat

3) Kde můžete utrácet vydělané mince?

a) V Červím obchodě

b) V Červshopu

c) V Červmarketu

4) Kde jsou uloženy získané ceny?

a) V Síni slávy

b) V Síni trofejí

c) V Síni nářků

5) Jaké prostředí ve hře nenalezneme?

a) pravěk

b) Divoký západ

c) Antarktidu



ROZHOVOR

NEED FOR SPEED MOST WANTED

Rychlými kroky se blíží další vydání vaší oblíbené závodní hry: Need for Speed. Její nová část s názvem Most Wanted se má začít prodávat už koncem roku. Když jsme tedy na veletrhu v Lipsku zaslechli, že je možné hovořit s osobou, která na ní pracuje, co nejrychleji jsme běželi k sídlu Electronic Arts. Tam jsme se v nepříliš útulné místnosti setkali s Matem Thomasem i samotnou hrou, která stále dokáže překvapovat novými řešeními, přestože se to po tolika edicích zdá nemožné.





KyberMyš: Kolikátá edice cyklu Need for Speed to už je?

Mat Thomas: Záleží na tom, jakou platformu máte na mysli. V tom je velký rozdíl. Popravdě řečeno si to přesně nepamatuji. Ale nechcete místo toho ukázat, jak funguje a vypadá Need for Speed Most Wanted?



KyberMyš: Ovšem.

Mat: Mám zde jen verzi na Xboxu plus několik sejvů k ní.



Kybermyš: Verze hry pro PC se bude něčím lišit od konzolové verze?

Mat: Ničím, jen lepší grafikou. Auta, dráhy, vše ostatní je stejné.



KyberMyš: A co ovládání?

Mat: Na konzolách pochopitelně řídíme padem nebo volantem. Verze PC má navíc klávesnici. Právě v ovládání je jedna z významnějších změn. Přidali jsme novou „klávesu", která umožňuje na krátkou chvíli zpomalit čas. Během oněch několika sekund auto lépe sedí a snáze se řídí.



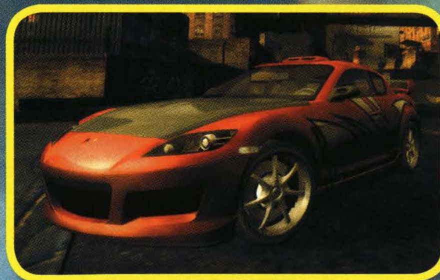
KyberMyš: Jako „bullet time"! K čemu slouží?

Mat: V zásadě jsme chtěli, aby se touto novou funkcí zlepšilo zdolávání hodně ostrých zatáček, stejně jako kličkování mezi překážkami na dráze. Když se z protisměru blíží několik policejních aut, je možné se pokusit projet mezi nimi doslova na odření laku. V plné rychlosti je to nemožné, ale zásluhou „zpomalení" ano.



KyberMyš: Policii je možné přelstít jen tímto způsobem?

Mat: Ne. Způsobů je hodně. Máme zkratky, kterými je možné policejním vozům ujet, ale musíte je dobře znát. Nejlepší je však možnost



zatarasit policistům cestu. Podívejte se (zde Mat demonstroval sejv, ve kterém hráčovo auto najelo na podpory několika nádrží a převrátilo je na silnici), policejní auto nemá kudy projet. A je to.



KyberMyš: Jak rozsáhlé může být stíhání?

Mat: To záleží na tom, jak vysoko jste na seznamu hledaných osob. Pokud



se dostanete hodně vysoko, může se podílet i víc než tucet vozů. Je opravdu těžké se jich zbavit, protože náš policejní modul je hodně chytrý. Uprchlík však může poslouchat policejní hovory a tím se dozvědět, co chystají - a to má opravdu cenu dělat! Navíc je možné přelakovat auto. Když se hledá například červené BMW, stačí změnit jeho barvu a alespoň na chvíli policisty zmátnete.



Kybermyš: Je třeba si dávat pozor na poškození, ke kterým může při rychlé jízdě dojít?

Mat: Need for Speed vždycky kladl důraz na ostrou jízdu a dobrou zábavu.



K drobným poškozením dochází, ale není třeba se jimi moc trápit. Něco jiného je, že ve hře máme licencovaná auta a jejich výrobci neradi vidí jejich ničení.


Kybermyš: Do jaké míry je možné auta vylepšovat?
Mat: To je další novinka. Rozhodli jsme se opustit princip, že čím dál



dojdete, tím lepší auta se závodů účastní. Nyní je možné vyhrát i velmi slabým vozem v závodě i proti nejlepším, a to pod podmínkou, že svůj stroj patřičně vylepšíte.


KyberMyš: Prima, to znamená, že je možné jezdit pořád stejným vozem a jen na něm provádět další upgrade?
Mat: Přesně tak.




Kybermyš: Zdá se, že je nač se těšit. Kdy uvidíme Need for Speed Most Wanted v prodejnách?
Mat: Koncem tohoto roku.


Kybermyš: Super. Děkujeme za rozhovor.

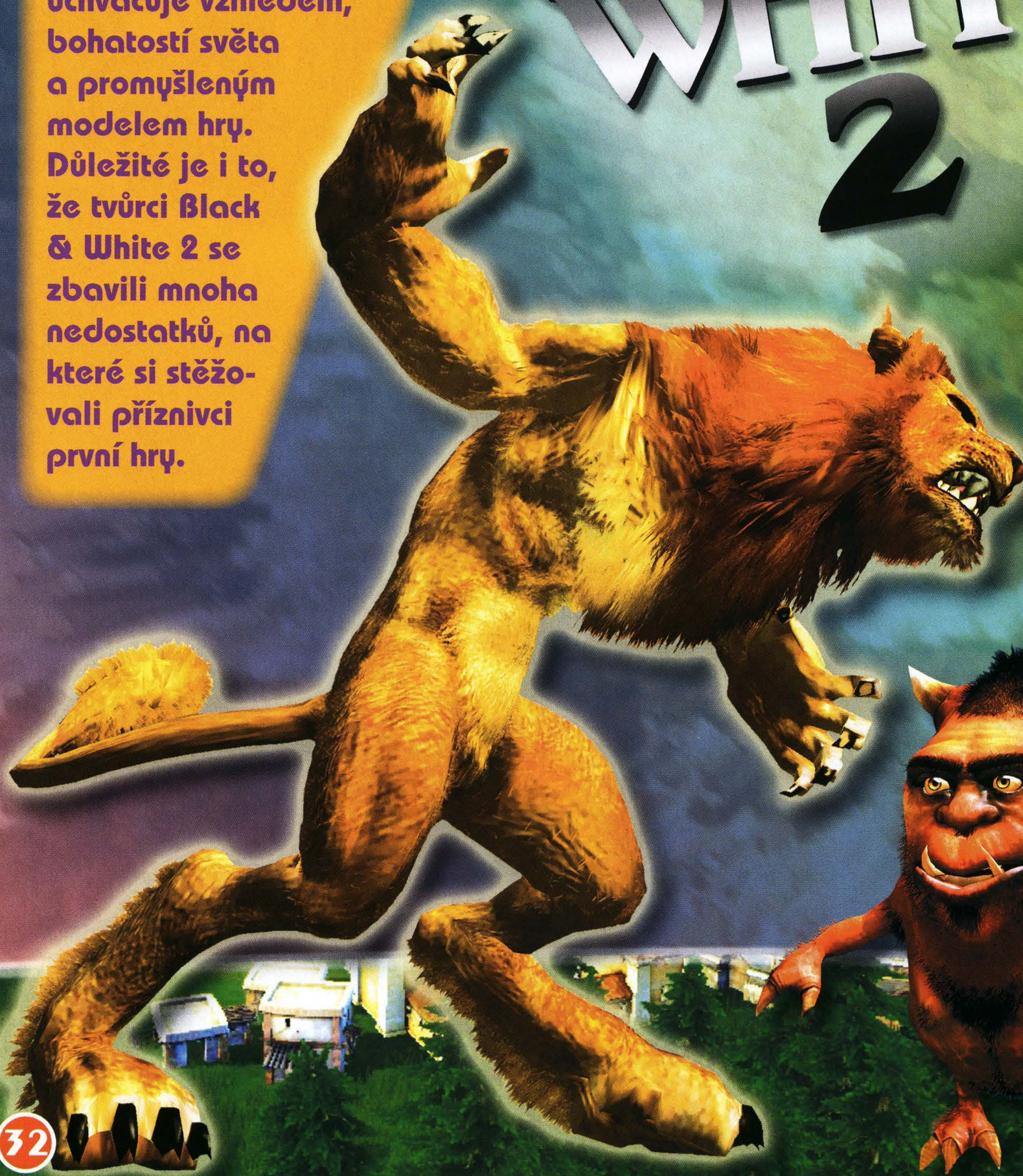






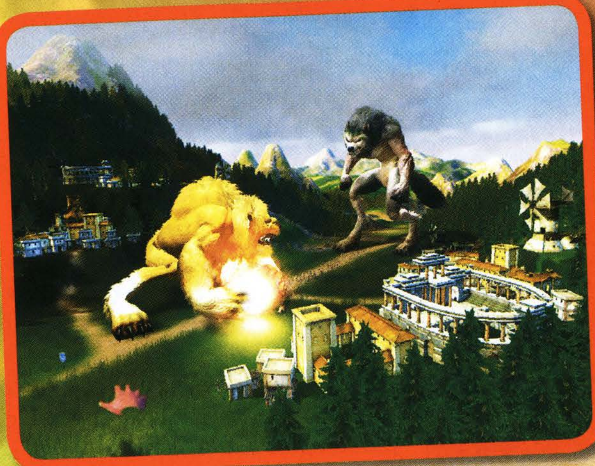
BLACK & WHITE® 2

Nakonec jsme se dočkali: hra Black & White 2 přišla v říjnu do prodeje! Opravdu uchvacuje vzhledem, bohatostí světa a promyšleným modelem hry. Důležité je i to, že tvůrci Black & White 2 se zbavili mnoha nedostatků, na které si stěžovali příznivci první hry.





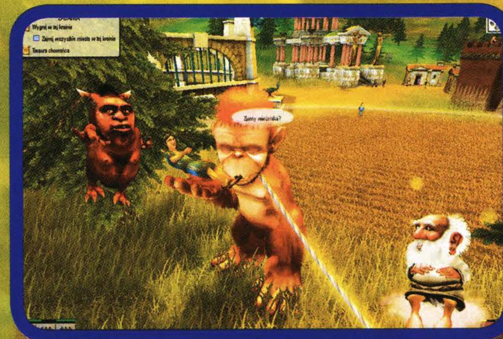
Podobně jako její velký předchůdce, Black & White vám umožní vtělit se do postavy boha, symbolizovaného kurzorem-dlaní na obrazovce. Můžete s ní dělat spoustu věcí: zvedat a pouštět předměty i tvory, házet, hladit i bít, dělat magická gesta, cestovat, stavět i ničit. Když někdo nechce, nemusí se vůbec dotknout klávesnice!



Stejně jako v první části hry vám při vašich božských záměrech pomáhá váš „chovanec". Je to zvíře, zpočátku malé, které se od vás učí, jak se chovat. Pomalu roste až do opravdu gigantických rozměrů. Mnohokrát je vyšší než největší stavby a připomíná velkou, pohyblivou horu.



Můžete volit ze čtyř zvířat: krávy, opice, vlka a lva. Okamžik volby je velice zábavný, protože každé zvíře se snaží upoutat vaši pozornost, a když nakonec ukážete na toho šťastného, ostatní sklopí hlavy a vypadají hrozně smutně. Obecně vzato za animaci pohybů postav a mimiky tváří by tvůrci měli dostat Oskara.



Na začátku toho chovanec moc neumí. Musíte ho naučit, jaké chování je žádoucí a jaké ne. Je to tím jednodušší, že víte, co si myslí (má nad hlavou komiksový obláček). Když chce sežrat venkovana, potrestáte ho, a když pomáhá při stavbě, odměníte - pokud jste samozřejmě na stezce dobra... Jenom pořád nevím, jak reagovat na zprávy typu: „Můžu se vykadit u zdi?"...

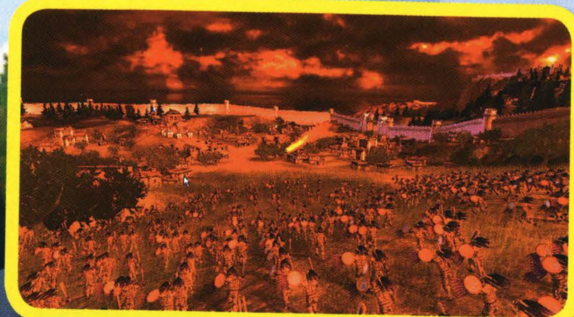
Samozřejmě můžete vykročit také na stezku zla. V Black & White 2 máte úplnou volnost a smíte dělat, co se vám zlíbí. To je jeden z největších trumfů hry. Místo hrdého a spravedlivého lva budete mít krvežíznivou bestii, rozsévající strach a zkázu, která žere lidi na potkání. Nedoporučujeme.



Váš chovanec je v podstatě nejpokročilejší bytost stvořená pro potřebu počítačové hry (tato informace je údajně i v Guinnessově knize rekordů). Má svobodnou vůli, ale také mu můžete přidělit konkrétní úlohu. Jsou to: sběrač, bojovník, komediant a stavitel.



HRAJEME



Děj hry? Veliká aztécká armáda podporovaná děsivou bytostí útočí na hlavní město Řeků. Veliký netvor vyčaruje přímo uprostřed města dvě velké sopky, a vy se zabýváte zachraňováním obyvatel. Ze zkázy se vám podaří zachránit několik lidí, kteří se stanou začátkem nové civilizace.

Cíl je tedy jasný: musíte se pomstít Aztékům. Cest k jeho realizaci je hodně, třebaže obecně je možné vyznačit dvě: cestu dobra, spočívající ve vytvoření tak dokonalého města, že členové jiných kmenů se k vám sami připojí, nebo zla, spočívající v dobývání. Ale pozor, hranice mezi dobrem a zlem je dost tenká!





Stavba města je velice jednoduchá. Objekt, který chcete vytvořit, můžete vzít ze speciální stavby, sloužící jako prostředek komunikace s obyvateli města, nebo z pohodlného menu. Obrys nové stavby přesunete na zvolené místo a kliknete. Obyvatelé nebo chovanec se o stavbu postarají.



Počet budov či spíše objektů, která můžete v Black & White vytvořit, je veliký. Větrný mlýn, kandelábry, zbrojnice, hospoda, hřbitov (v jedné z misí je možné spatřit duchy), mučírna, dokonce i míč pro chovance, aby si měl s čím hrát... Je pouze třeba mít peníze, nebo spíše božskou okázalost, abyste si je mohli dovolit.



Ještě lépe se staví silnice. Prostě kliknete na obrys už existující cesty a přetáhnete tam, kam chcete. Když narazíte na nějaké překážky, obrys cesty zčervená, a pak musíte trošku couvnout. Jednodušeji to už nejde.





Boží okázalost je jakási měna Black & White 2. Získáte ji plněním různých úkolů, získáváním nových vyznavačů, zabíráním dalších měst. Na začátku hry s tím nejsou zvláštní problémy, ale postupem hry to bude čím dál obtížnější. Také musíte získávat manu potřebnou pro konání zázraků. Získáte ji přinucením obyvatel k práci u oltáře.

Vaši obyvatelé se zabývají i dalšími činnostmi: sklízejí úrodu, staví, bojují, dokonce i vychovávají děti. Pokud chcete, aby konkrétní člověk něco dělal, vezmete ho do dlaně a postavíte na pole, ke stromu nebo u stavby budovy, či prostě vedle osoby opačného pohlaví (sami hádejte, proč).



MŮJ NÁZOR



Black & White 2, podobně jako její předchůdce, je neobvyklá hra. Dá se v ní dělat tolik věcí, že je obtížné je všechny vyjmenovat. Úžasná grafika, skvělý zvuk, doba hry se počítá snad v týdnech, uff, opravdové zázraky... Jediná vada spočívá v chybějící české lokalizaci. Ještě dodám, že se má prodávat i sběratelská verze Black & White 2, ve které kromě dokumentárního filmu o vzniku hry obdržíte ještě pátého chovance: tygra!

Petr.

plusy

Neobyčejná grafika, ohromný svět plný dobrodružství, chovanci!!!

mínusy

Menší problémy s ovládáním, chybějící český dabing či titulky.

Black & White 2

Lokalizace: český manuál 

Distributor: Electronic Arts

Cena: -

Věk: od 12 let

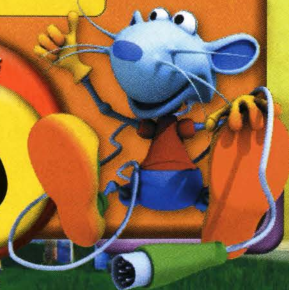
Minimální konfigurace: Windows XP, procesor 1,4 GHz, 512 MB RAM, grafická karta 3D 64 MB RAM (GeForce FX5200 nebo ATI Radeon 8500 nebo lepší), 2,5 GB volného místa na pevném disku, DVD-ROM, DirectX 9.0c

Hratelnost: 6

Grafika: 6

Zvuk: 6

Celkové hodnocení 6



HRAJEME

THE SETTLERS®
DĚDICTVÍ KRÁLŮ™
— DODATEČNÉ MISE —

Ke spuštění dodatku je nezbytná originální verze hry The Settlers V: Dědictví králů. To znamená, že datadisk je určen především lidem, kteří tuto hru mají nebo si ji hodlají koupit. Nezbude vám tedy nic jiného, než se usmívat na rodiče. Několik jedniček ve škole by věc mohlo zařídit:-)

Série Settlers je jednou z nejznámějších sérií strategických her, letos se objevila už pátá část této vynikající hry. To však nevadilo pro vydání dodatku s názvem The Settlers V: Dědictví králů - Dodatečné mise.



Ve hře se objevují tři nové postavy: Drake - lovec odměn a vynikající střelec; Yuki - orientální žoldnéřka a Kala - záhadná vědma. Každá z nich má vlastní unikátní dovednosti, které při dobrém použití mohou být neobyčejně užitečné. Samozřejmě je třeba se s nimi nejdříve pořádně seznámit.

Kampaň pro jednoho hráče se skládá z více než dvaceti misí. Ty zase tvoří několik epizod, probíhající už během hry. Jejich obtížnost pochopitelně vzrůstá s každou novou výzvou. Například splnění úkolů z počátku hry vám zabere jednu až tři hodiny, pozdější můžou trvat asi osm i více hodin!





Většina úkolů hry souvisí s možností stavby mostů. Právě tento prvek se stal motorem celé hry. Zhotovení trvalé přepravy, její obrana nebo dobytí, to je málem norma. Samozřejmě je stavíte jen v místech, která vybrali autoři, což dodatečně činí hru obtížnější.



Než tedy cokoliv postavíte, musíte se v první řadě postarat o suroviny a stavebníky. Ekonomie a správné hospodaření se surovinami jsou v Settlerech neobyčejně důležité. Nový domek, nějaká dílna, pracovník, nebo možná bojovník? Při hře musíte pořád rozumně uvažovat.

Zvětšení malé osady do rozměrů velkého města poskytne hodně uspokojení, ale je k tomu třeba hodně času a nervů. Ovšem pozor! Vaši podřízení také dokáží znervóznět, když jim chybí místa v domech nebo jsou příliš vysoké daně. A co hůř, tehdy může dojít ke vzpouře a místo práce se rozejdou domů.



HRAJEME

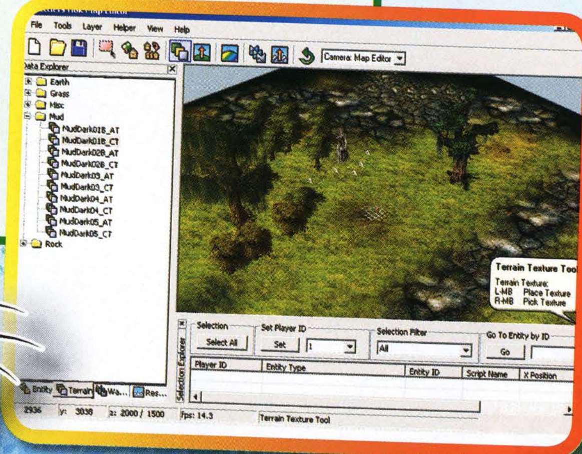
Je třeba uznat, že šarvátky i bitvy jsou působivé. Zásluhou technického stromu můžete rozvíjet jednotlivé typy jednotek a v nich se vysoce specializovat. Každá z nich má samozřejmě své klady a zápory, ovšem co je to pro vás, vynikající taktiky:-)

Z novinek musím ještě zmínit následující: matematiku, dalekohledy, doutnák a pušky i možnost verbovat žoldnéře. Ti se hodí v okamžicích, kdy je soupeř mnohem silnější, odvody probíhají právě v takových táborech, jaké vidíte vedle.





Také je dobré se zmínit o editoru map. Není náročný na obsluhu a už po několika pokusech je možné vyzkoušet tvorbu vlastní originální mapy. Není to opravdu obtížné a poskytne to hodně zábavy.





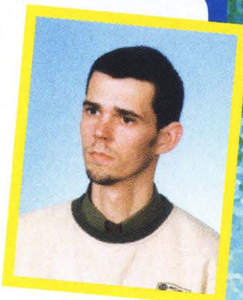
Z hlediska grafiky se program příliš nezměnil a dál se drží na vysoké úrovni. Jednotlivci - nezávisle na přiblížení kamery - zůstávají výrazní, stavby si nelze splést. Během velkých bitev uvidíte určité nedostatky, ale to už u velkých PC bitev bývá.





Hudba je prostě znamenitá. Co jiného se ostatně mohlo čekat? Jsou to přece „Settleři", a jak si pamatujeme z dřívějška - bylo co poslouchat. Každá skladba skvěle udržuje atmosféru středověku a rytířských dobrodružství. Poslouchají se opravdovou moc dobře.

MŮJ NÁZOR



Veškeré dodatky ke hrám jsou podle mého názoru louděním peněz od nadržených hráčů. Navíc jen málokdy odpovídá balíček své ceně. Naštěstí The Settlers: Dědictví králů - Dodatečné mise k této skupině programů nepatří. A přestože se trojice nových hrdinů nechová vždy patřičně, je příjemný pohled na bojující Yuki nebo střílejícího Draka. Podle mě balíček tvoří zajímavý doplněk originálu a vyplatí se.

Karel

The Settlers V: Dědictví králů
Dodatečné mise

plusy

Něco novinek, rozdílné mise, udržuje ovzduší dobrodružství, cena.

minusy

Vyžaduje základní verzi hry.

Lokalizace: české titulky



Distributor: Playman

Cena: 299,-Kč

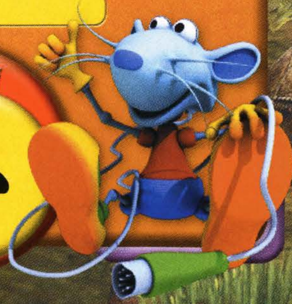
Věk: od 8 let

Minimální konfigurace:
Windows 98/ME/2000/XP, procesor Pentium II 450 MHz, 128 MB RAM, graf. karta 32 MB

Hratelnost: 4

Grafika: 4

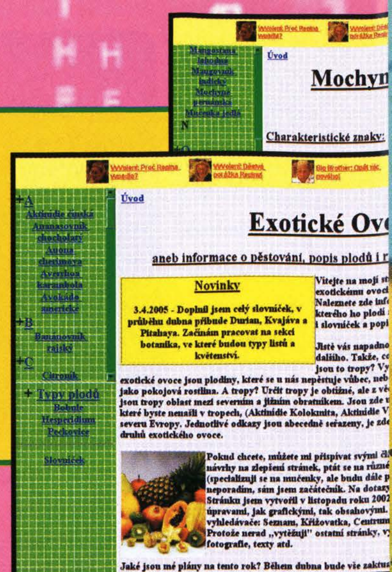
Zvuk: 3



EXOTICKÉ OVOCE

Jak vypadá mango, papája nebo avokádo už asi víte. Možná víte i jak tyto tropické plody chutnají. Konec konců časy, kdy jsme čekali několikahodinové fronty na pomeranče, jsou už nenávratně pryč (i já je znám spíše jen z vyprávění:-)). Nicméně na světě existuje mnoho různých druhů ovoce, které jsou u nás i v dnešní době těžko k sehnání a o kterých jste možná ani neslyšeli. Příkladem budiž tyto stránky, kde naleznete podrobný popis mnoha cizokrajných plodů, počínaje mandarinkou a konče třeba kumkvatem oválným.

mujweb.cz/www/esonder/



SMEJO

Pod tímto nic neříkajícím názvem se skrývá web věnovaný hlavně těm nejmenším. Ve veselé grafické úpravě si mohou vyzkoušet jednu z mnoha hříček rozdělených do různých kategorií, mezi nimiž nalezneme například Kreslení, Písničky nebo Hry (např. známý Had, Tetris nebo Pexeso). Nechybí ani několik klasických pohádek, v sekci Výuka zase najdeme mnoho nápadů na různé tvořivé hry.

www.smejo.info





SPOLUŽÁCI

Název těchto stránek asi hovoří za vše – pokud hledáte na internetu místo, kde byste se mohli setkávat se svými kamarády ze třídy nejen během společného studia, ale i po jeho skončení, a kam by nikdo nepovolaný neměl přístup, pak je tento web pro vás ideálním místem. Svědčí o tom i mnoho desítek již zaregistrovaných tříd.

www.spoluzaci.cz







V SÍTI

OK

3D OBRÁZKY

Zajímavou optickou iluzí jsou takzvané trojrozměrné obrázky. V pravém slova smyslu na nich nic trojrozměrného není – jedná se pouze o pravidelnou skupinu skvrn či v lepším případě jednoduchých obrazců. Pokud se však na takový obrázek zadíváte tím správným způsobem, měli byste mít dojem, že z obrázku vystupuje nějaký jednoduchý plastický tvar. Záměrně používám podmiňovací způsob, protože jsem ke své smůle ještě nikdy takový obrázek neprokoukl. Zkusit své štěstí můžete na těchto jednoduchých stránkách, kde vás čeká třicítka obrazů včetně jednoduchého návodu, jak na ně.

mujweb.cz/www/skywalker/3dobraz.htm

HÁDANKY

Dokážete rozdělit čtverec na 13 stejných dílů? Pokud se vám zdá, že je řešení velmi snadné, pak máte samozřejmě pravdu. Pokud ne, tak vítejte v klubu, i mě tato hádanka dostala:-). Patří totiž do kategorie těch, u kterých příliš myšlení škodí. Tuto hádanku společně s kupou dalších naleznete na adrese v nadpisu.

U každé hádanky je úvod, ve kterém je zmíněna nějaká zajímavost týkající se hádanky, zadání, nápověda a samozřejmě řešení. Nápověda i řešení jsou pochopitelně ze začátku skryty a je jen na vás, kdy je odkryjete. Všechny hádanky mají také vlastní diskusní fórum, kde se můžete podělit o svoje úspěchy či názory s ostatními luštiteli.

www.hadanky.chytrak.cz

VAŠE RECENZE



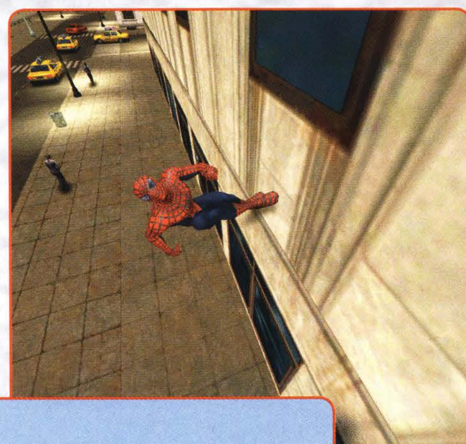
Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že se autoři recenzí musí obrnit trpělivostí a čekat, než bude jejich článek publikován. Připomínáme, že vaše texty nejsou redigované – uveřejňujeme je zde bez redakční úpravy (opravujeme pouze případné pravopisné a interpunkční chyby). Podmínkou je, že zaslané recenze musí být z důvodu zamezení plagiátorství podepsány rodičem nebo zákonným zástupcem. Pokud nebudou podepsány, nebudete mít šanci na výhru!!! Toť vše k pravidlům. Hrajte, pište a posílejte své recenze na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.



Cenu za nejlepší recenzi (půlroční předplatné) získává Tomáš Vajdiš z Berouna.

Spider-Man 2

Kdo by neznal Petera Parkera? Chlápka co v latexovém obleku skáče po městě, stříká divnou bílou tekutinou a občas někoho zmlátí, nebo zachrání soupravu metra (dále film a poté i jeho pokračování). A právě tento Peter je hrdinou komiksového příběhu, filmu a v neposlední řadě také tří počítačových her – Spiderman, Spiderman : The Movie a nově také Spiderman 2. Příběh Spidermana 2 se od toho filmového mnoho neliší – Doktor Oktopia chce světu předvést svůj nový pokus s tritiem a mechanickými pažemi, které zatím ovládá, jenže vše se nějak vymkne z ruky a ze slušného doktora se stává monstrum, které chce získat ještě více tritia a udělat o to bláznivější pokus. Na rozdíl od filmu budou Oktopiovi pomáhat i další známá monstra jako Puma, Rhino atd. To by bylo, aby u toho chyběl mladý Parker alias Spiderman. K příběhu je to asi vše a už se bohužel dostáváme k samotné hře, která si bere za cílovou skupinu hráčů děti kolem šesti let, ale nepředbíhejme. Hned v trenínkové misi zjištujete, že nepůjde zdaleka o žádnou pecku – „Spidey" se přisává pouze na trapně označená místa, Autoři se také chlubili s daleko větší volností pohybu, takže se hráči mohli těšit na takové pavoučí GTA: Vice city, ovšem pravda je někde jinde. Volnost pohybu je minimální, město je rozdělené na několik sektorů, do kterých se dá přejít jen po splnění mise a to ještě za doprovodu nepříliš krátkého loadingu. A tady si pokládám další otázku – Není náhoda, že tato hra vyšla prakticky ve stejnou dobu jako film? A myslím, že jsem si našel i odpověď – hra je pouze tahákem na peníze.





Grafika: 3

Zvuk:: 3

Hratelnost: 2

Celkové hodnocení: 3-









vaše vtipy

Vtipy od Tondy z Chebu

Jdou čtyři blondýnky pod jedním deštníkem, přesto všechny jsou úplně suché.
Jak je to možné?
Neprší!

Blondýnka si v letadle sedne k oknu, za chvilku k ni přijde hezký chlapík a povídá: „Promiňte slečno, ale toto sedadlo je moje..."
"Dej si odpich, takové blbé finty znám ... neotravuj!"
Chlapík pokrčí rameny a prohodí: „No tak si s tím Boeingem startuj sama..."

Seznámí se mladý muž s blondýnkou. Při rozloučení se zeptá: „Mohu ti zítra zavolat do práce?" „Můžeš, ale kdyby to brala šéfová, tak to polož."
„Jak jí ale poznám?"
„Je zrzavá a má brejle."

Na policejní stanici: „Musíme ho pustit, říkal, že je hluchoněmý...."

Na jednom plese je středem pozornosti postarší lord v důstojnické uniformě, ověšené řadami metálů. Povídají si o něm lord Basil s lordem Patrikem:
„To bych rád věděl, kde k tolika vyznamenáním přišel, když v životě nebyl na žádné frontě?"
„No, on je vždycky tam, kde se rozdávají a ne, kde se dobývají!"

Vtípky od Marty z Prahy

„Jean, pamatujete, jak jsme byli před třiceti lety v Africe?"
„Lituji sire, ale to byl ještě můj předchůdce."
„Ale ne, Jean, byl jste to určitě vy. Vzpomeňte si přeci, jak vás tam pak sežral ten lev!"

Ptají se lorda, jak přišel ke svému bohatství a on vypráví: „Když jsem připlul do Státu, tak jsem měl 20c, koupil jsem tedy za ně jedno jablko, vyleštil jej a prodal za 60c, za ně jsem koupil 3 jablka, vyleštil a prodal je za 1,80 dolaru. A tak to šlo dál a dál, den za dnem, až mi umřel strýc a odkázal mi 20 mld. dolarů."

Lékař v nemocnici: „Jedno zranění je smrtelné, ale ty ostatní vyléčíme!"

„Pane doktore, předepište mi ještě ty pilulky na hubnutí!"
„Vždyť jsem vám jich včera předepsal stovku!"
„No jo, ale když já už mám zase hlad!"

Fórky od Standy z Chocně

Přijde pan Kalianko k optikovi: „Zdědil jsem po otci brýle, ale mají šest dioptrií a já potřebuji jen dvě, tak mi je na ně předělejte a ty zbývající čtyři si nechte za práci!"

Přijde pán k psychiatrovi a líčí mu, jak dědeček už strašně dětinští, koupe se s kachničkou a nemíní ji dát z ruky. Lékař se shovívavě usmívá a praví: „Podívejte se, pane Nováku, buďte rád, že to není horší, tak mu tu kachničku nechte."
„No jo, jenže ta kachnička je moje!"

„Chtěla jsem se vzdělávat, ale naši mi nechtěli koupit tu nejdůležitější učební pomůcku."
„A co jsi chtěla studovat?"
„Autoškolu!"





FANTASTIC 4

OVLÁDÁNÍ

Aby nedošlo ke zbytečnému zmatku, je v řešení použito ovládání postav v módu pro jednoho hráče. Pozor! Klávesy 0 - 9 a okolní odpovídají výlučně numerické klávesnici (na pravé straně). K její aktivaci je třeba stisknout klávesu numlock. Aktivaci signalizuje rozsvícená dioda na klávesnici.

W - dopředu
S - dozadu
A - vlevo
D - vpravo
Space - skok
1 - centrování kamery
4 - Lehký útok
8 - Těžký útok
5 - klávesa akce
6 - blok
7 - krok vlevo
9 - krok vpravo
F - použití síly Cosmic
Levý Shift - zaměření cíle
+ - klávesa Reeda
/ - klávesa Bena
* - klávesa Sue
- - klávesa Johnnyho
Esc - pauza
F8 - shození obrazovky
↑, ↓, ←, → - pohyby kamery

MÓDY HRY

Fantastic 4 nabízí několik módů. V módu NEW procházíte hru misí po misi a zkoumáte svět hry. Můžete to dělat sami nebo využít pomoc kolegy a hrát v módu spolupráce. Pak budete jednotlivé etapy procházet společně. Po šťastném dokončení dané etapy se k ní můžete kdykoliv vrátit. Nabídka Arena Fight vám poskytne možnost volné eliminace celého množství soupeřů ve speciálně vyprojektovaných arénách. Hlavní idejí hry je získání co největšího počtu bodů. K nácviku úderů, bloků a kombosů využijte Practice Room!



BOJ

Fantastic 4 nabízí při boji s protivníkem hodně nekonvenčních řešení. Základem je lehký a těžký útok, kterým disponuje každá postava. Mnohem účinnější jsou speciální útoky, vyvolávané klávesou F s přidržením klávesy útoku. Používají pásek Cosmic (modrý pásek) dané postavy, frekvence jejich použití je tedy omezená. K účinnějšímu namíření na soupeře použijte zaměření Shift. Nejúčinnější jsou však kombosy, zvláště „combo" týmové. Příklad: Můžete uchopit soupeře jednou postavou, přepnout na druhou a použít jeden z mnoha speciálních úderů. Obyčejné kombosy vykonáváte (obvykle) stiskem dané sekvence kláves, které se naučíte v průběhu rozvíjení akce. Využití této formy útoku splní pásek „Super Mode", který (když je plný) umožňuje vést silné Super Útoky. Protože boj není jen umění útoku, ale i obrany, je třeba připomenout možnost vzájemné pomoci mezi členy F4, což se zvlášť hodí v módu spolupráce. K poskytnutí pomoci spoluhráči je třeba přidržet klávesu F současně s odpovídající klávesou postavy. Naštěstí je toto řešení oboustranné. Když budete potřebovat pomoc vy, můžete přivolat pomoc stiskem tlačítka daného hrdiny. Je také dobré používat bloky, hlavně když soupeř provádí řadu úderů.



REED RICHARDS

Po výbuchu na kosmické stanici a ozáření přijal pseudonym Mr. Fantastic. Opravdový počítačový génius dokáže prolomit každý kód rychleji než za minutu! Je nikoli bezdůvodně označován za jeden z nejlepších mozků planety. Jeho vůdčí vlastnosti a instinkt lídra pomáhají celé čtveřici víc než jeho speciální schopnosti, přestože ani na ně si nemusí stěžovat. Zdá se, že výbuch proměnil jeho kosti v gumu, což se hodí při zdolávání těsných úžin, nemluvě už o boji na dálku. Dokáže se natáhnout, prohnout, a navíc má silný úder.



JOHNNY STORM

Johnny Storm je další superhrdina z druhu „nezkoušej to doma" :) Spojení muže s ohněm poskytuje ohromující efekt. Po výbuchu přijal přezdívku „Člověk pochodeň", což vzhledem k jeho vzhledu by nemělo překvapit. Je nejmladším a současně nejbravurnějším představitelem Fantastic 4. Často jedná bez ohledu na důsledky, bez projednání s týmem. Oheň se nestal jeho živlem bezdůvodně. Je hodně silný, co ve spojení s velkou rychlostí a speciálními schopnostmi (létání!) přináší ničivou sílu, hodně kouře a úplnou zkázu.



SUE STORM

V týmu Fantastic Four Sue Storm plní partyzánské úkoly. Je to žena pro tzv. černou práci. Často dělá diverze, plní obranné úkoly, pracuje v zázemí. Po nezamýšleném přijetí značné dávky kosmických paprsků získala sílu neviditelnosti. Dokáže nepozorovaně projít kolem nepřítele, aby ho velkou silou udeřila do zad. V situacích ohrožení Sue skvěle zvládne tvorbu silového pole, které chrání nejen ji, ale i její přátele z týmu. Specialitou Sue Storm je také „zmražení" protivníka, což ho na jistou chvíli úplně paralyzuje. Není manželkou Johnnyho Storma, ale spojují je rodinné vazby - jsou sourozenci.



BEN GRIMM

Jako jediný člen F4 byl Ben navenek trvale změněn, ovšem tím také získal neuvěřitelnou sílu. Dokáže utrhnout balkon, házet auty a bleskově měnit nepřátelské záměry protivníka. Jeho povaha se zpočátku zlomila, avšak s postupným zvládáním situace se mu vrátil netuctový smysl pro humor.

JAK NA LEVELY

Každá z dostupných misí obsahuje jeden až několik základních úkolů, dále řadu doplňkových cílů. Priority každé etapy jsou zvýrazněny modrou barvou, druhořadé úkoly zelenou barvou. Po úspěšném dokončení etapy v závislosti na účinnosti provedení (bonusové cíle) získáte určitý bonus!

COSMIC STORM



Zavřete clony
Vraťte se do tlakové komory

Zahajujete akci na kosmické stanici, nebude však čas na její prohlídku. Právě začíná kosmická bouře a bezpečí stanice nyní je ve vašich rukou. Musíte uzavřít štíty, abyste zabránili zničení stanice padajícími meteority.
Pohněte se dopředu, potom odbočte vlevo, obejděte stanici ve směru hodinových ručiček. Vezměte první žeton F4. Až narazíte na červený otočný knoflík, postavte se na označené místo (tzv. Bod-F4) a přidržte klávesu 5. Uzavřete první štít a pohybujte se v souladu s dřívějšími předpoklady.
Dojde k dalšímu výbuchu a jedna záklopka od konstrukce odpadne. Až to uděláte, uvidíte další výbuch.
Pohybujte se rovně, až dorazíte k neprůchodné cestě. Vrhněte se do propasti kosmického prostoru a uvidíte zajímavý film, zahajující dobrodružství fantastické čtveřice.

Bonusový úkol:
- dokončete misi dříve než za pět minut.

Bonus: +10% max Cosmic.

REED'S ESCAPE

Najděte Sue

Celá posádka nejen přežila, ale kosmické záření jim poskytlo neuvěřitelné síly. Jste v nemocnici. Je čas odejít z tohoto zvláštního místa a vyhledat Sue. Dveře jsou zajištěné speciálním kódem, ale to na hackera nestačí. Jděte k terminálu, stiskněte 5 a po přestavbě kombinace půlkruhů otevřete dveře. (Správná kombinace: 3 x vlevo velký půlkruh a 3 x vlevo menší).
Brána se bohužel neotevřela úplně. „Člověku z gumy" to však nevadí. Jděte k F4 a stiskněte 5, a bez problému tuto překážku zdoláte. Po opuštění místnosti se na vlastní kůži přesvědčíte o správnosti rozhodnutí uprchnout. Zdolejte útočící roboty kombinací úderů. Využijte přitom rozsah Reedových rukou (často chytněte soupeře a bouchněte jím o stěnu - 5). Až bude po všem, použijte terminál a robota přeprogramujte (Lx3, Lx4). Jistou dobu bude bojovat po vašem boku. Následujte ho a otevřenými dveřmi projděte do další místnosti. Po chvíli se v oknech objeví dva plecháči. Můžete je zdolat klasickým způsobem, nebo to udělat lépe a ihned, když v nich stisknete klávesu 5.
V místnosti s počítači najdete další žeton F4. Jděte dopředu, až dojdete k dalšímu terminálu. Po jeho odblokování projděte otevřenými dveřmi, přistupte ke kontrolnímu panelu v místě F4 a zlomte poslední kód této etapy (Lx1, Px2).

Bonusový úkol:
- zdolejte 10 nepřátel
- zachovejte si život

Bonus: +10% Max Health



HUMAN TORCH

Uprchněte z nemocničního křídla
Vyhledejte ošetřovatelku

Tentokrát se vtělíte do postavy Johnnyho Storma, nazývaného též „Human Torch". Jak jste jistě zpozorovali, v této postavě se vaše vztahy k ženám značně zhorší. Ošetřovatelka, se kterou jste chtěli mluvit, v panice utekla. Musíte si z ní vzít příklad a učinit totéž, i když s poněkud větším ovládáním. Bude také dobré ji vyhledat.
Vyjděte na chodbu. Zdolejte všechny roboty, a otevřou se dveře naproti. Nevstupujte tam hned, jděte dveřmi vlevo. V této místnosti najdete žeton, který odblokuje mód „Arena Challenge". Couvněte a pokračujte v misi, dokud nedojdete k místu s plynovými bombami. Shoďte je a ušetříte si zbytečné zranění (po převrácení klávesu F + 4).
Přibíhající roboti vás netrápí, přejděte tedy do místnosti vlevo. Vezměte power-up a projděte dveřmi s bombami. Oheň je váš živel, nic vám tedy nehrozí. Narazíte na důkladné dveře a musíte použít sílu. Postavte se k F4 a stiskněte 5, potom přidržte 8. Projděte vypáleným průlezem, zapalte bomby a sveďte poslední souboj této etapy.

Bonusový úkol:
- zdolejte 25 soupeřů.

Bonus: +1000 bodů

INVISIBLE WOMAN

Najděte Reeda
Nezpůsobte poplach - (zisk: + 1000 bodů)

Vzbudíte se na neznámém místě, načež se rozhodnete okamžitě odtud zmizet a vyhledat Reeda. Důležité je, abyste nevyvolali zbytečný poplach. Proniknéte do další místnosti s využitím neviditelnosti F. Když se ocitnete v blízkosti hlídkujícího robota, ke klávese F přidejte ještě 4 nebo 8. Po zdolání strážců přeskočte dva stoly.
Avšak pozor. Za druhým stolem jsou čidla (jejich dosah označuje bílá záře). Použijte neviditelnost. Jděte dopředu, vyhýbejte se nebo oklamte čidla, až dojdete do místnosti s krbem. Objeví se Reed a vysvětlí vám příčinu nabytí zvláštních sil. Nyní se můžete „přepnout" na Reeda (+ a 1 stisknuté současně) nebo pokračovat jako Sue.
Po přemožení robotů využijte Reedovy schopnosti a zlomte kód kontrolního panelu (Lx1, Px2). Otevřete dveře, ale nezlikvidujte obklopující je pole. Ustupte za recepci a vejděte do nově otevřené místnosti. Tam najdete další žeton F4. Vraťte se k Sue. Změňte postavu, načež kolem Reeda vytvořte silové pole F + +. Musíte jednat rychle. Přepněte se na Reeda a s využitím vytvořeného ochranného pole projděte dveřmi. Vlámejte se do dalšího počítače (4xL, 2xP) a vydejte se hledat zbytek týmu.

Bonusový úkol:
- zachovat život.

Bonus: + 1000 bodů

TIPY & TRIKY

Tipy & triky

Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvízli jste a stěžujete si, že máte mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvůdky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Posložte si.

Earth 2160

Stiskněte Enter v libovolném okamžiku hry, abyste přešli do konzole, potom napište cheats_2160 a potvrďte klávesou Enter. Od této chvíle s využitím konzole můžete aktivovat následující kódy:
addexperiencepoints [x] - zvýší body zkušenosti vyznačeným jednotkám s daným číslem [x];
addmoney [x] - zvýší finanční zásoby o uvedený [x] (např. addmoney 1000);
setexperiencelevel [x] - přidělí úroveň zkušenosti vyznačeným jednotkám (místo [x] napište 1-8);
setexperiencepoints [x] - přidělí body zkušenosti vyznačeným jednotkám;
heal - léčí vyznačené jednotky;
researchall - získáte všechny vynálezy;
kill - zabije vyznačenou jednotku;
quit - vystoupení ze hry;
resetfog - odkryje celou mapu;
gamerate [x] - vymezí rychlost hry o daný ukazatel [x] (1-100);
time [x] - vymezí denní dobu o daný ukazatel [x] (1-65 = noc, 66-200 = den).
Aby kódy fungovaly na mechanických jednotkách (auta, letadla apod.), vysaďte předtím jejich piloty.



Dungeon Siege II

Během hry stiskněte Enter, potom klávesu + a vepište jeden z uvedených kódů. Při deaktivaci kódu stiskněte předtím znak -.
twilightzone - teleport;
version - ukazuje verzi hry;
opnauticus - získáte Stříbrný prsten vědění;
quwhba - zabije vybranou jednotku;
drlife - nedotknutelnost;
movie - nahraje film ze hry;
imalittalteapot nebo luvtana-aeviyaa - stříbrný prsten, zbraň, úbor.



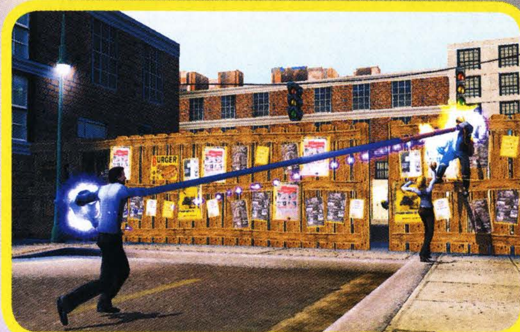
Pro Cycling Manager

Aby uvedené kódy fungovaly, vepište je do pole názvu vytvářeného závodníka:
freire - 10 dodatečných bodů ke všem statistikách managera;
simulateisnotrace - pokaždé vyhrajete všechny simulované závody.



Fantastic 4

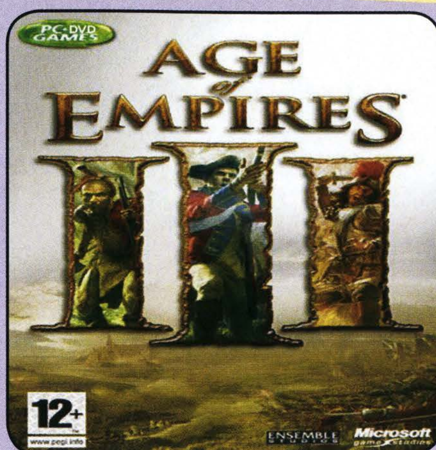
K odblokování dodatečných arén najděte uvedený počet tajností F4:



Guard Granny Level - 31;
Survival Killing Stage 2: Barge - 2;
Survival Killing Stage 3: Underground Arena - 4;
Survival Killing Stage 4: Tikal Arena - 7;
Survival Killing Stage 5: Horus Arena - 20;
Survival Killing Stage 6: Elevator Arena - 25;
Survival Killing Stage 7: Shield Arena - 28;
Končete hru na úrovni Medium a Hard, a získáte dodatečně po jedné bonusové misi.

Age of Empires 3: Age of Discovery

Stiskněte Enter a můžete psát následující cheaty:
medium rare please - 10000 jídla
<censored> - 10000 dřeva
give me liberty or give me coin - 10000 zlata
nova & orion - 10000 zkušeností
X marks the spot - vypne mlhu války (zobrazí mapu)
speed always wins - rychlost práce osadníků se zvýší
gotta make do with what ya got - u městského centra vytvoří obří kanón
tuck tuck tuck - u městského centra vytvoří destruktivní auto :)
a recent study indicated that 100% of herdable animals are obese - zvířata na mapě ztloustnou



sooo good - zobrazí se popisek u jednotek, které jsou odpovědné za smrt

Flying Heroes

Při hře pište:
OMMALUF- munice (OMMALLUF)
HTLAEHLLUF- plné zdraví
ANAMLLUF- magenergie
TSOOBERIF- ohnivá posila
RATSLATEM- kovová medaile
RETROPELET- teleporter
KAOLC- skrývač
LERRABSAG- barel plynu
SENIMEX- xemines
SENIMGA- agmines
ELBISIVNI- neviditelnost
NIARDICA- kyselý déšť
NODDEGAMRA- armageddon
DUOLCHTAED- oblak smrti
ERIFLAFF- padající oheň
LLABERIF- ohnivá koule
LLABECI- ledová koule
HSALF- blesk
DICAHSALPS- ???
ERIFTES- ???
LLAEZEERF- ???



Faery Tale Adventure

Ve vašem save souboru změňte byte 18 na nenulovou hodnotu. Nahrajte si příslušnou pozici a nyní můžete používat následující cheaty:
šipky- rychlý pohyb přes libovolný terén

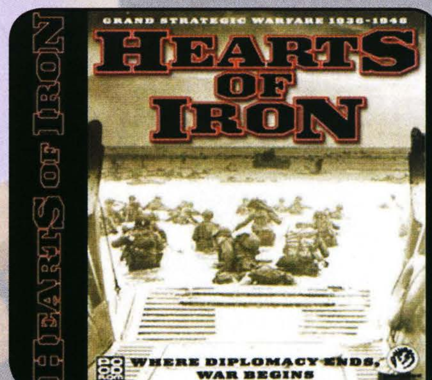


B- zavolej Zlatou Labuť (Gold Swan)
R- zachraň princeznu
=- zobraz koordináty
F10- lokace v koordinátech
F9- zvyš čas o jednu hodinu

Někdy můžete akumulovat všechen poklad, postavte se vedle předmětu, stiskněte SPACE BAR a potom pokračujte stisknutím T a dostanete předmět.
Uložte si pozici v dungeonu. Projděte jím, až vám dojdou klíče. Nahrajte si uloženou pozici a všechny dveře budou otevřené a vy dostanete novou sadu klíčů. Funguje i v jeskyních.
Skočte na želvu a začněte sekat. Vaše bravery points porostou do nekonečna a vás ani želvu to nezraní.
Na ostrově se zámkem z krystalů (Crystal Castle) stiskněte pravé myšítko při rozhovoru s kouzelníky a vaše (luck) se zvýší na 65. Víceré ptaní se kouzelníků (ASKing) obvykle zvýší vaše štěstí.
Když vám docházejí zelené klíče (Green Keys), vstupte do pevnosti tajným vchodem na levé straně (téměř shodný s dveřmi).

Hearts of Iron

Ve hře (singleplayer) klávesou [F12] zapněte konzoli a pište do ní následující kódy :
coal - přidá uhlí
steel - přidá ocel
rubber - přidá kaučuk
oil - přidá ropu
manpower - zvýší populaci



Harrier Jump Jet

HexCheat:
chaff: 1692C
flare: 1693C
puška: 1E574
zbraň #1: 1E580
zbraň #2: 1E58C
zbraň #3: 1E598
zbraň #4: 1E5A4
zbraň #5: 1E5B0
zbraň #6: 1E5BC
zbraň #7: 1E5C8
zbraň #8: 1E5D4
palivo: 1E5DE



MegaMan X4

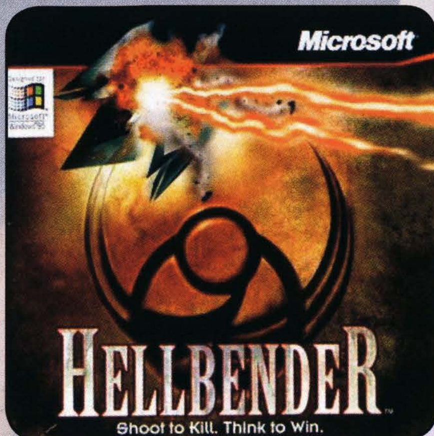
Neomezené štíty:
Začněte hru a držte klávesu [Down] (dolu) a stiskněte Fire. Pak najděte jakýkoliv štít a bude nezničitelný.

Štít Zero:
Při výběru postav držte klávesu [Up] (nahoru) a stiskněte Fire.



Hell Bender

TOTLPWR - 100% energie
URDEADx - přidá zbraň č. x (x v rozsahu 1-9)
MAXMEUP - síla na 100%
IMPUMPD - všechny zbraně
IMSTUCK - dokončí misi
STEROID - nezničitelnost
AUNTEMx (?AUTEMx) - skok na planetu x (x je v rozsahu 1-8)



B-Hunter

Ve hře pište:
IABAT- budete pilotovat BAT stroj
IADQD- nesmrtelnost on/off
IAKFA- všechny zbraně a střelivo

Daytona USA

Navolte si PC mode a zvolte trať. Když budete volit auto, držte stisknutý [SPACE]. Ocitnete se tak v Time Lap Mode. Když pak odjedete závod a zvolíte si zpětný pohled na průběh závodu (Replay), stisknutím [F9] se můžete na závod podívat z helikoptéry. Když se budete blížit k můstku Gambling machine bridge, stiskněte třikrát čtvrté tlačítko na gamepadu. Když chytíte tři sedmičky, dostanete sedm sekund k dobru, když chytnete tři bary, pět sekund.



Perfect Weapon



Level kódy:
01. DBDBBABA
02. ADDCAADC
03. ACBABBCC
04. ADDDCACC
05. DDBDBBCA
06. CCDBCCDA
07. AADBDDAC
08. CADDCBCC
09. ADAABADB
10. BADDBBBC
11. ABBADADDA
12. DCADCAAC

Čity:
GMGODM - nesmrtelnost
GMPETE - dostanete všechny PowerUps
GMKILL - nepřátele půjdou snáz zabít
GMBIGH - velká hlava
GMBORG - stanete se Cyborgem
GMNORM - stanete se normálním

Who Wants To Be A Millionaire 2 - Edition

Těžké otázky:
Zaregistrujte se pod jménem John Carpenter.
Lehčí otázky:
Zaregistrujte se pod jménem Kathie Lee.
Velmi lehké otázky:
Jako jméno zadejte Regis Philbin, jméno se změní na Fibber.





S předplatným ušetříte až 240 Kč za rok !

Běžná cena časopisu:
119 Kč
Cena pro předplatitele:
99 Kč



Obsahuje mimo jiné:
- Spider-Man 2
- Prince of Persia 2
- Syberia 2
- Hello Magic

Nejrychlejších 5 předplatitelů ročního předplatného



Obsahuje mimo jiné:
- Catwoman
- Need for Speed Underground 2
- Harry Potter a Vězeň z Azkabanu

Bonus pro Vás:

Pro každého předplatitele ročního předplatného sada 5-ti CD jako bonus



Předplatné:

☐ celoroční: 1188 Kč / 1416 Sk ☐ půlroční: 594 Kč / 708 Sk ZAŠKRTNĚTE



Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

Složenku / fakturu zašlete na:	Předplatné jako dárek objednávám pro:
Jméno a příjmení	Jméno a příjmení
Ulice a číslo	Ulice a číslo
Město PSČ	Město PSČ
Telefon Rok narození	Telefon Rok narození

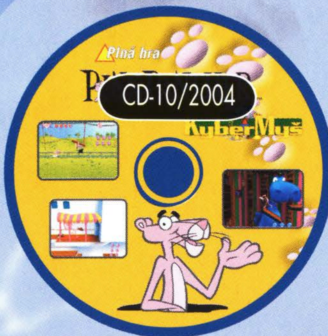
Podpis rodiče či zákonného zástupce



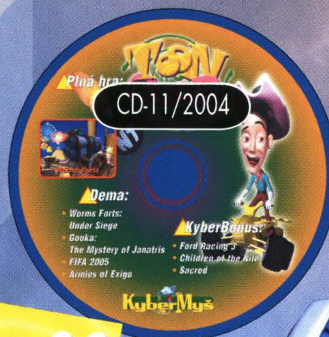


*) vyplňte adresu, kam bude zaslán časopis se složenkou nebo fakturou. Pokud budete chtít změnit adresu pro zasílání časopisu po zaplacení předplatného (v případě darování předplatného jako dárku), uveďte adresu zvlášť. Česká republika: Vyplněný objednací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu:
Česká republika: SEND Předplatné, P.O.Box 141, 140 21 Praha 4, tel.: 225 985 225, Fax: 225 341 425, send@send.cz.
Slovenská republika: Magnet-Press Slovakia, P.O.Box 169; 830 00 Bratislava; predplatne@press.sk, www.press.sk, tel.: +421 267 201 931-33
Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle svého požadavku.
Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za předplatné.

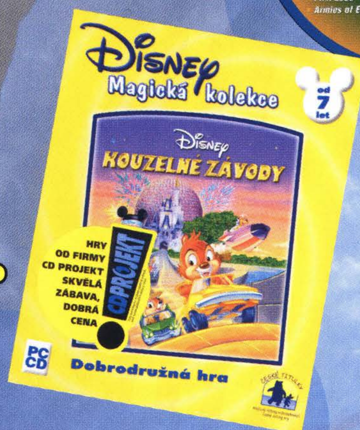
PLATNOST DO 31. 12. 2005
KM 12/05



Obsahuje:
- Pink Panther



Obsahuje mimo jiné:
- Ford Racing 3
- Childern of the Nile
- Sacred





získá hru Kouzelné závody.



Obsahuje mimo jiné:
- Fire department 2
- Rome: Total War
- Beyond Good and Evil

OBJEDNEJ si starší čísla časopisu KyberMyš



Za cenu 45 Kč nebo 55 Sk za číslo, si MŮŽETE OBJEDNAT ČASOPISY STARŠÍ 3 měsíců

Objednávám KM číslo (včetně)

Jméno a příjmení

Ulice a číslo

Město **PSČ**

Telefon **Fax**

E-mail

Vyplněný kupón zašlete na adresu: **Kyber Myš, Egmont ČR Žirovnická 3124, 106 00Praha 10**

Pro zásilku na Slovensko zasílejte kupon do firmy: **Magnet Press, Slovakia s.r.o. Šusterova 8, 851 04 Bratislava**

POŠLI SMSKOU KÓD NA 900 11 40



LOGOFUN
JEŠTĚ VÍCE ZÁBAVY NA MOBIL!

STAHUJ PŘÍMO ZE ZDROJE! Jdi na wap.logofun.cz nebo pošli smskou slovo WAP na 736 30 40 30 a přijde ti odkaz přímo k nám!

SOUTH PARK SPORTS DAY!
Netradiční sportovní klání! Kenny, Stan, Kyle a Cartman jdou na to!
pošli kód BZ 88144 na 900 11 79

VÁLKA SVĚTŮ
Hra založená na filmovém trháku! Hraješ s tripodem a ničíš vše okolo!
pošli kód BZ 88143 na 900 11 79

SUPER CENA! SIBERIAN STRIKE
Píše se rok 1937. Společnost distribuující vodku „STALINKA Corp." dováží k dokonalosti strategii komunistické invaze s použitím tajné zbraně: geneticky upravené vodky!
POŠLI KÓD BZ 88085 NA 900 11 79

SUPER CENA! MARCEL DESAILLY PRO SOCCER
Přiveď fandy do varu při Gameloft Cupu! Utkej se všemi a pokus se získat titul!
POŠLI KÓD BZ 88071 NA 900 11 79

SUPER CENA! RAYMAN GOLF
Rayman tě povede 18ti jamkovým kurzem. Vyber si jeden ze 13 klubů.
POŠLI KÓD BZ 88081 NA 900 11 79

SUPER CENA! SPLINTER CELL - EXTENDED OPS
Jedna z opuštěných vojenských základen se probouzí k životu. Sam Fisher je vyslán na průzkumnou misi.
POŠLI KÓD BZ 88089 NA 900 11 79

SUPER CENA! MIGHT & MAGIC
Velkolepý epos, legenda PC a konz. her!
POŠLI KÓD BZ 88060 NA 900 11 79

Summer Games 2
Zahajujeme novou letní sezonu! Budeš nejlepší? Super 3D grafika!
pošli kód BZ 88135 na 900 11 79

Midnight Pool
Zapadni do baru, kde se schází ti nejlepší hráči poolu. Když prohraješ, odejdeš s prázdnou peněženkou.
pošli kód BZ 88142 na 900 11 79

Paintball
Válka barev ve vaší kapse
Dva týmy, vybavené zbraněmi, stojí proti sobě a v simulované bitvě.
pošli kód BZ 88132 na 900 11 79

HIT SEZONY! colin mcrae rally 2005
Nejnovější verze CMR nechává konkurenci i předešlý díl daleko vzadu! 3D grafika ti vyrazí dech!
pošli kód BZ 88155 na 900 11 50

WORMS
Legenda PC her na mobilu! Znič nebo budeš zničen!
Pošli esemskou kód BZ 88145 na 900 11 79 a jdi na to!

Cop Crasher pouze za 50,- Kč!
pošli kód BZ 88140 na 900 11 50

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL CHAOS THEORY
Nové dobrodružství Sama Fishera v Pacifiku! Převratné pojetí akční hry na mobil!
pošli kód BZ 88149 na 900 11 79

ZVUKY A FÓRKY
Kód pošli na 900 11 50

BZ 55021	úplně ožralej
BZ 55023	doktor Sova
BZ 55017	vlak z Vizovic
BZ 55029	retard
BZ 55371	Tak sakra haló... Co jste to za firmu!
BZ 55373	Haló pane..., pojďte si hrát!
BZ 55374	Hele, hlavně v klidu, pohoda. Sedni si, zapal si...
BZ 55375	Tady mimozemšťani, nevíme s kým jsme se to spojili, ale byl jste vybrán...
BZ 55377	Pokud máte pocit, že Vám zvoní telefon – nemýlíte se
BZ 55378	Za 5 vteřin Vám zazvoní telefon...
BZ 55380	Asta la vista, baby!
BZ 55381	Volá přítel na telefonu...
BZ 55382	Milááášku, milááššku!
BZ 55387	Zvedni to a nedělej fóry!
BZ 55389	Jestli to nevezmete, máte padáka!
BZ 55396	Agente 007, okamžitě se hlašte!
BZ 55397	Poslušně hlásím, že někdo volá!
BZ 55402	BMW předjíždí
BZ 55403	Britský sporťák
BZ 55341	Kdo to zas prudí!
BZ 55348	Zvoní ti telefon, zvoní ti telefon!
BZ 55350	A bude se volat! Hurá!
BZ 55358	Miláčku, moc po tobě toužím!
BZ 55362	Ahh... vem si mě...
BZ 55443	Kukačky
BZ 55444	Telefon zvoní
BZ 55461	Vrzání dveří
BZ 55463	Psací stroj
BZ 55464	Pokladna
BZ 55465	Zip
BZ 55466	Zvonek na kole
BZ 55020	zvedni telefon
BZ 55028	Voloďa
BZ 55030	Šulda z Brna
BZ 55031	štěstí v lásce
BZ 55040	parník
BZ 55055	vytí psa
BZ 55056	hýkání osla
BZ 55057	bzučení much
BZ 55058	kvákání žáby
BZ 55064	mňoukání koťátka
BZ 55065	páv
BZ 55066	vrabec
BZ 55067	kokrhání
BZ 55068	bečení ovcí
BZ 55069	mluvící papoušek
BZ 55070	vytí vlků
BZ 55071	vojenská trumpeta
BZ 55072	vojenská trumpeta
BZ 55074	down
BZ 55075	padající bomba
BZ 55076	prdící píseň
BZ 55077	bláznivý smích
BZ 55078	siréna
BZ 55079	trumpeta
BZ 55080	up
BZ 55081	pískání na taxi
BZ 55082	vojenský tréning
BZ 55083	spokojené miminko
BZ 55084	plakající miminko
BZ 55085	nespokojený dav
BZ 55086	žvatlající miminko
BZ 55087	smějící se dav
BZ 55088	muž na Měsíci
BZ 55089	smějící se děti
BZ 55090	hihňání chlapa
BZ 55091	dětský smích
BZ 55092	démonický smích
BZ 55093	kašel
BZ 55094	hysterická žena
BZ 55095	řev chlapa
BZ 55096	vzdychání ženy
BZ 55097	chrápání
BZ 55098	jódlování
BZ 55099	pípání počítače
BZ 55100	doplnění energie
BZ 55101	ladění
BZ 55102	fázery

gameloft sports 2005 REAL FOOTBALL



pošli smskou kód BZ 88160 na 900 11 79

VYZVÁNĚCÍ MELODIE

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
*************** SUPERHITY ***************		
BLÁZNIVÝ ŽABÁK	BZ 31159	BZ 21805
POPCORN	BZ 31320	BZ 21936
WAKE ME UP... - GREEN DAY	BZ 31202	BZ 21849
LONELY - AKON	BZ 31144	BZ 21789
VODA ŽIVÁ - ANETA LANGEROVÁ	BZ 30580	BZ 21259
YOU'RE BEAUTIFUL - JAMES BLUNT	BZ 31237	BZ 21883
TRIPPIN' - ROBBIE WILLIAMS	BZ 31381	BZ 21998
*************** SUPERHITY ***************		
Bad Day - Daniel Powter	BZ 31030	BZ 21675
Boro Boro - Arash	BZ 30835	BZ 21492
Boulevard Of Broken Dreams ...	BZ 30708	BZ 21378
B.Y.O.B. - System Of A Down	BZ 31157	BZ 21803
Don't Lie - Black Eyed Peas	BZ 31273	BZ 21911
Everything Burns - Ben M./Anastacia	BZ 31238	BZ 21884
Hate It Or Love It - Game (50 Cent)	BZ 31116	BZ 21761
Hollaback Girl - Gwen Stefani	BZ 31095	BZ 21740
Hříšná těla, křídla motýlí - Aneta L.	BZ 30579	BZ 21258
La Tortura - Shakira	BZ 31164	BZ 21810
N Dey Say - Nelly	BZ 31204	BZ 21851
On My Head - Dan Bárta	BZ 30679	BZ 21350
Rich Girl - Gwen Stefani	BZ 30890	BZ 21547
Roc Ya Body - MVP	BZ 31306	BZ 21922
Run Baby Run - Garbage	BZ 31155	BZ 21801
Sound Of San Francisco	BZ 31004	BZ 21649
Škola - Jaksi Taksi	BZ 31365	BZ 21981
Tabáček	BZ 31271	BZ 21909
Temptation - Arash	BZ 31285	BZ 21921
Tike Tike Kardi - Arash	BZ 31066	BZ 21711
We Be Burning - Sean Paul	BZ 31251	BZ 21888
******* EDICE SIMON & GARFUNKEL *******		
Cecilia - Simon and Garfunkel	BZ 31369	BZ 21985
El Condor Pasa - Simon & Garfunkel	BZ 31371	BZ 21987
Mrs. Robinson - Simon & Garfunkel	BZ 31367	BZ 21983
The Sound Of Silence - Sim. & Garf.	BZ 31368	BZ 21984
******* ČESKÉ A SLOVENSKÉ HITY ********		
Cliché - Support Lesbiens	BZ 30615	BZ 21292
Delfín - Aneta Langerová	BZ 30553	BZ 21233
Dík - 05 a Radeček	BZ 31386	BZ 22003

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
Jedenáste prikázanie - Elán	BZ 31360	BZ 21976
Jednou - Jaksi Taksi	BZ 31364	BZ 21980
Ještě že Tě lásko mám - Petr K.	BZ 31221	BZ 21867
Jsi senzační - Holki	BZ 31223	BZ 21869
Klára	BZ 30904	BZ 21561
Královnám - Turbo	BZ 31249	BZ 21886
Láďa - Kabát	BZ 30039	BZ 20694
Lásku nehledej - Newtrio	BZ 31254	BZ 21892
Megamix - Děda Mládek Ilegal Band	BZ 31224	BZ 21870
Morituri te Salutant	BZ 30190	BZ 20777
Pumpa - Tři sestry	BZ 31135	BZ 21780
Shake It - Sámer Issa	BZ 31178	BZ 21824
Slepic pírka - Mig 21	BZ 31229	BZ 21875
Starosta - No Name	BZ 31319	BZ 21935
Stávka dýdžejů - Štěpán Turek	BZ 31158	BZ 21804
Té co snídá - Jiří Korn	BZ 31222	BZ 21868
You Are My Star - Support Lesbiens	BZ 30813	BZ 21470
********* SVĚTOVÉ ROCKOVÉ HITY ********		
Don't Speak - No Doubt	BZ 30982	BZ 21633
Final Countdown - Europe	BZ 30032	BZ 20095
Hand in My Pocket - Alanis Moris.	BZ 30142	BZ 21990
Have a Nice Day - Bon Jovi	BZ 31377	BZ 21994
I was made for loving... - Kiss	BZ 30239	BZ 20101
Light My Fire - The Doors	BZ 30975	BZ 21626
Live Is Life - Opus	BZ 30238	BZ 20194
Nothing Else Matters - Metallica	BZ 30013	BZ 20259
We Will Rock You - Queen	BZ 30302	BZ 20554
*********** FILMOVÉ A TV HITY **********		
Cobra 11 - TV seriál	BZ 30192	BZ 20007
Mat dámou (On je žena)	BZ 30961	BZ 21612
Maxipes Fík - večerníček	BZ 30907	BZ 21564
Pojišťovna štěstí - TV seriál	BZ 30900	BZ 21557
Slunce, seno... - film	BZ 30088	BZ 20107
************* SVĚTOVÉ HITY ************		
1, 2 Step - Ciara f. Missy Elliott	BZ 30874	BZ 21531
America - Rammstein	BZ 30688	BZ 21359
Baby Cakes - 3 Of A Kind	BZ 30645	BZ 21321
Behind Blue Eyes - Limp Bizkit	BZ 30200	BZ 20805
Call On Me - Eric Prydz	BZ 30683	BZ 21354

TAPETY (POZADÍ NA DISPLEJ)

BZ 74692 · BZ 74888 · BZ 74012 · BZ 73474 · BZ 74859 · BZ 74871 · BZ 74702 · BZ 74708 · BZ 74705 · BZ 74696



Nutný je aktivovaný WAP. Pro nastavení WAPu se obraťte na svého operátora. Podp. vybrané modely zn. Alcatel, Motorola, Nokia, Panasonic, Samsung, Siemens a Sony Ericsson. Detailní návod a seznam mobilů na www.logofun.cz, teletextu Prima TV, str. 806 nebo Infolince 776 999 199. Službu provozuje ATS Praha, P. O. Box 125, 140 21 Praha 4. Cena 1 SMS na 900 je 40,- Kč, 900 11 50 je 50,- Kč a na 900 11 79 je 79,- Kč. Cena volání je 46,- Kč/min. Službu neposk. Č. Telecom, Eurotel Praha, Oskar ani T-Mobile.